FEIF INTERNATIONAL FEDERATION OF ICELANDIC HORSE ASSOCIATIONS

Leiðari fyrir dómara í hestaíþróttum 2026

Gildir frá 1. apríl, 2026

Hægt er að sækja leiðarann til niðurhals á heimasíðu FEIF(www.feif.org). Heimilt er að prenta hann út til eigin nota. Vinsamlegast hafið samband við FEIF vegna þýðinga á önnur tungumál. Komi fram misræmi á milli enskrar útgáfu og þýðingar á öðru máli skal styðjast við ensku útgáfuna.

Útgáfa: 2026
Copyright © 2026 FEIF

Öll réttindi áskilin. Útgáfu þessa má ekki afrita með neinum hætti, stafrænt, á prenti, með ljósritun, með hljóðritun eða á annan máta án leyfis rétthafa.

Efnisyfirlit

Efnisyfirlit 1
FORMÁLI 1
Hægt TÖLT 2
Greitt TÖLT 3
TÖLT – með hraðamun 4
TÖLT – hægt að milliferð eða frjáls hraði 5
TÖLT – hægt að milliferð án taumsambands 6
FET 7
BROKK – hægt að milliferð 8
STÖKK – hægt að milliferð 9
SKEIÐ – hringvöllur 10
Skeið – hringvöllur F1 & F2 11
SKEIÐ – hringvöllur F3 12
GÆÐINGASKEIÐ PP1 – Kafli 1 13
GÆÐINGASKEIÐ PP1 – Kafli 2/3 14
GÆÐINGASKEIÐ PP1 – Kafli 4 15
Áseta og stjórnun í FS1/FS2 16
Útfærsla í FS3/TR1/CR1 17
FJÓRGANGUR V4 18
Frádráttur gangskiptinga 19
Áskilin vegalengd eða tími 19
Mynstur reið FG1 20
Mynstur reið FG2 21
Mynstur reið FG3 22
Önnur hagnýt atriði 23
Skoðun á munni og heilbrigðisþættir 24
Skoðun á járningu og útbúnaði 25
Agaviðurlög 26
Spjaldareglur og agaviðurlög (Reglugerð um mótahald á Íslandi (4.5) og S18 Appendix 11 í enska) 27
Deilitafla 31
Hvernig er lesið á kvarðann 33

FORMÁLI

Grundvallarviðmið

Samspil knapa og hests skal vera grundvallarviðmið í dómum. Knapinn á að fara með hestinn af nærgætni, sanngirni og virðingu; vera sannur leiðtogi hans fremur en drottnari. Hann verður ávallt að láta velferð hestsins sitja í fyrirrúmi, standa vörð um öryggi hans og heilbrigði. Hesturinn á að geta sinnt verkefni sínu af gleði; vera mjúkur og slakur - en jafnframt öruggur, áhugasamur og vakandi.

Meginregla
Meginregla við dómstörf er sú skylda dómara að leggja óvilhallt, jafnvægt og sanngjarnt mat sem gerir heildarsýningunni góð skil.

Tilgangur
Leiðarinn er hjálpargagn sem gerir dómurum kleift að dæma í anda þess grundvallarviðmiðs og þeirrar meginreglu sem getið er að framan.

Lykilatriði
Leiðarinn byggir á einstaka völdum lykilatriðum sem hafa verður í huga þegar lagt er jafnvægt mat á frammistöðu í hestaíþróttum. Þessi lykilatriði eru:

- Reiðfærni og samband
- Taktur og jafnvægi
- Mýkt og slökun
- Form og hreyfingar
- Útfærsla

Eldveggir
Taka verður öll lykilatriðin með í matið og skal meginreglan vera sú að gæði eins atriðis geta ekki vegið upp alvarlega galla á öðrum atriðum. Til þess að hindra að svo gerist eru eldveggir á milli hinna ýmsu ákvæða sem sett hafa verið fyrir hvert lykilatriði. Eldveggirnir leiðbeina dómaranum um þau einkunnamörk sem standa til boða og því er ekki hægt að sniðganga þá.

Almenn leiðsögn
Grundvallarviðmiðið, eins og það er tilgreint hér að ofan, er einnig almenn leiðsögn um mat á gæðum reiðmennsku. Til viðbótar skal reiðfærni einnig ákvarðast af tækni knapans, jafnvægi og tímasetningu. Reiðmennskan skal einkennast af léttleika og næmni en ekki af kröftum og óhóflegri pressu. Öll sýningin skal endurspegla faglega þjálfun knapa og hests sem og gaumgæfilegan og sanngjarnan undirbúning.

Ábyrgð dómara
Leiðarinn getur ekki gefið nákvæm svör við öllum þeim spurningum sem upp kunna að koma í dómstörfum. Slíkt rit væri nánast óvinnandi. Það er því skylda hvers dómara að viðhalda og bæta þekkingu sína á þeim greinum hestafræðanna sem leiðarinn byggir á. Með því móti ætti dómurum að vera mögulegt að dæma í anda leiðarans í flestum tilfellum.

Hægt TÖLT

Almennt: Hesturinn gengur í hreinum fjórtakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda. Yfirlínan öll er hvelfd og spennulaus og bakið virkt. Afturhluti er vel virkur og hreyfingar framhluta léttar og frjálsar. Hesturinn hvílir lengur í skrefi á afturfótum en framfótum. Hesturinn á að hreyfa sig í jafnvægi, með sterkt og virkt bak, mjúkur og flæðandi í hreyfingum.

Slök sýning | Sýning í tæpu meðallagi | Sýning í rúmu meðallagi | Góð sýning | Frábær sýning

0 0,5 **1** 1,5 **2** 2,5 **3** 3,5 **4** 4,5 **5** 5,5 **6** 6,5 **7** 7,5 **8** 8,5 **9** 9,5 **10**

<table>
<tr><td>Reiðfærni / Samband</td><td>Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband</td><td colspan="2">Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)</td><td colspan="3">Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku</td><td colspan="3">Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna</td><td colspan="2">Frábært samspil knapa og hests
Mjög gott samband
Frábær reiðmennska</td></tr>
<tr><td>Taktur / Jafnvægi</td><td colspan="2">Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref</td><td colspan="2">Takt- og jafnvægisvandamál</td><td colspan="3">Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál</td><td colspan="4">Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi</td></tr>
<tr><td>Mýkt / Slökun</td><td colspan="2">Mjög mikill stirðleiki eða spenna</td><td colspan="3">Stirðleiki eða spenna
Heftar hreyfingar</td><td colspan="5">Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur</td><td>Mjúkur, fjaðrandi og óheftur</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Form / Hreyfingar</td><td colspan="2">Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta</td><td>Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft</td><td colspan="5">Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi</td><td colspan="3">Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, spyrna, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta með greinilegum stöðutíma afturfóta, hestur gengur vel upp í herðar, léttur frjáls að framan, sjálfberandi</td></tr>
<tr><td colspan="10"></td><td>Mikið fas</td></tr>
<tr><td>Útfærsla</td><td colspan="2">Mjög hratt
Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma</td><td colspan="3">Of hratt</td><td colspan="6">Umbeðinn hraði</td></tr>
</table>

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.
- Í keppnisgreinum þar sem beðið er um *hægt tölt* skal miða við að hesturinn eigi auðvelt með að tölta á 10 metra hring á hraðanum sem riðið er. Í keppnisgreinum þar sem beðið er um *hægan / rólegan / jafnan hraða* má ferðin vera **<u>örlítið</u>** meiri en í þeim greinum þar sem beðið er um *hægt tölt*.

Greitt TÖLT

Almennt: Hesturinn gengur í hreinum fjórtakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda. Yfirlínan er hvelfd og spennulaus og bakið virkt. Á greiðu tölti á hesturinn að lengja skrefin. Hann teygir hálsinn lengra fram og kverkin verður opnari en á hægu tölti en hesturinn heldur samt sem áður formi. Hesturinn á að hreyfa sig í jafnvægi, með sterkt og virkt bak, mjúkur og flæðandi í hreyfingum.

Slök sýning (1) · Sýning í tæpu meðallagi (4,5) · Sýning í rúmu meðallagi (6,5) · Góð sýning (7,5) · Frábær sýning (9)

0 0,5 **1** 1,5 **2** 2,5 **3** 3,5 **4** 4,5 **5** 5,5 **6** 6,5 **7** 7,5 **8** 8,5 **9** 9,5 **10**

<table>
<tr><td>Reiðfærni / Samband</td><td colspan="1">Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband</td><td colspan="2">Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)</td><td colspan="3">Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku</td><td colspan="3">Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna</td><td colspan="2">Frábært samspil knapa og hests
Mjög gott samband
Frábær reiðmennska</td></tr>
<tr><td>Taktur / Jafnvægi</td><td colspan="2">Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref</td><td colspan="2">Takt- og jafnvægisvandamál</td><td colspan="3">Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál</td><td colspan="4">Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi</td></tr>
<tr><td>Mýkt / Slökun</td><td colspan="2">Mjög mikill stirðleiki eða spenna</td><td colspan="3">Stirðleiki eða spenna
Heftar hreyfingar</td><td colspan="5">Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur</td><td colspan="1">Mjúkur, fjaðrandi og óheftur</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Form / Hreyfingar</td><td colspan="2">Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta</td><td colspan="1">Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft</td><td colspan="5">Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi</td><td colspan="3">Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, löng skref, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, sjálfberandi</td></tr>
<tr><td colspan="10"></td><td colspan="1">Mikið fas</td></tr>
<tr><td>Útfærsla</td><td colspan="2">Mjög hratt
Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma</td><td colspan="3">Of hægt</td><td colspan="6">Umbeðinn hraði</td></tr>
</table>

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.

TÖLT – með hraðamun

Almennt: Sjá kafla um *hægt tölt* og *greitt tölt.*

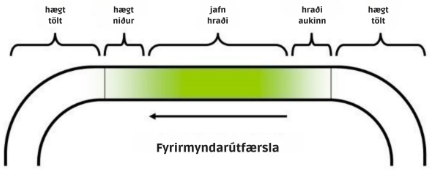
Slök sýning | Sýning í tæpu meðallagi | Sýning í rúmu meðallagi | Góð sýning | Frábær sýning

0 0,5 1 1,5 2 2,5 3 3,5 4 4,5 5 5,5 6 6,5 7 7,5 8 8,5 9 9,5 10

Reiðfærni / Samband	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)	Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku	Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna	Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref	Takt- og jafnvægisvandamál	Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál	Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi	
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spenna	Stirðleiki eða spenna Heftar hreyfingar	Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur	Mjúkur, fjaðrandi og óheftur	
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta	Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft	Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi	Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, spyrna og gegnum-flæði, góður burður í baki og góð aukning á skreflengd þegar ætlast er til, góð virkni í afturhluta, hestur gengur vel upp í herðar, léttur að framan, sjálfberandi	
				Mikið fas	
Útfærsla	Of lítill hraðamunur Mjög átakamiklar hraða-breytingar Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma	Hraðabreytingar skortir mýkt Hraðabreytingar ekki á réttum stað	Mjúkar hraðabreytingar Hraðabreytingar á réttum stöðum Greinileg aukning skreflengdar		
	Áhersla skal lögð á getu hestsins til að breyta hraða með lengingu og styttingu skrefa. Hraðabreytingar skulu vera mjúkar og hraðamunur fullnægjandi. Draga skal niður einkunn fyrir grófar ýkjur.				

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.



TÖLT – hægt að milliferð eða frjáls hraði

Almennt: Hesturinn gengur í hreinum fjórtakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda. Á hægu tölti er yfirlínan hvelfd og spennulaus og bakið virkt. Afturhluti er vel virkur og hreyfingar framhluta léttar og frjálsar. Á greiðu tölti á hesturinn að lengja skrefin. Hann teygir hálsinn lengra fram og kverkin verður opnari en á hægu tölti en hesturinn heldur samt sem áður formi. Hesturinn á að hreyfa sig í jafnvægi, með sterkt og virkt bak, mjúkur og flæðandi í hreyfingum.

Slök sýning (1) – Sýning í tæpu meðallagi (4,5) – Sýning í rúmu meðallagi (6,5) – Góð sýning (7,5) – Frábær sýning (9)

0 0,5 **1** 1,5 **2** 2,5 **3** 3,5 **4** 4,5 **5** 5,5 **6** 6,5 **7** 7,5 **8** 8,5 **9** 9,5 **10**

Reiðfærni / Samband	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)	Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku	Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna	Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska	
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref	Takt- og jafnvægisvandamál	Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál	Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi		
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spenna	Stirðleiki eða spenna Heftar hreyfingar	Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur	Mjúkur, fjaðrandi og óheftur		
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta	Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft	Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi	Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, löng skref, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, sjálfberandi		
				Mikið fas		
Útfærsla	Mjög hratt Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma		Umbeðinn hraði			

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.

TÖLT – hægt að milliferð án taumsambands

Almennt: Sjá kafla um tölt – hægt að milliferð. Þegar riðið er á slökum taum má háls hestsins vera lengri en þegar riðið er með virku taumsambandi, svo fremi að hesturinn haldi jafnvægi, sé með sterkt og virkt bak, virkan afturhluta, sé mjúkur og fjaðrandi í hreyfingum.

Slök sýning (0,5–1) | Sýning í tæpu meðallagi (3,5–4) | Sýning í rúmu meðallagi (5,5–6) | Góð sýning (7–7,5) | Frábær sýning (8,5–9)

0 | 0,5 | 1 | 1,5 | 2 | 2,5 | 3 | 3,5 | 4 | 4,5 | 5 | 5,5 | 6 | 6,5 | 7 | 7,5 | 8 | 8,5 | 9 | 9,5 | 10

Reiðfærni / Samband	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)	Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku	Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna	Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref	Takt- og jafnvægisvandamál	Viðundandi taktur, stöku jafnvægisvandamál	Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi	
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spenna	Stirðleiki eða spenna Heftar hreyfingar	Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur	Mjúkur, fjaðrandi og óheftur	
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta	Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft	Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi	Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, löng skref, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, sjálfberandi	
				Mikið fas	
Útfærsla	Tíðar leiðréttingar Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma á slökum taum.	Leiðréttingar annað slagið	Ásættanlegur hraði Taumar hanga lausir í lykkjum Fáar leiðréttingar	Umbeðinn hraði Engar leiðréttingar	
	Ekki skal vera virkt samband í gegnum tauminn við munn hestsins eða kinn. Líta skal á písk sem beinist fram að höfði hestsins sem leiðréttingu. Það sama á við um ef knapi grípur í fax hestsins. T2/T4 – Taumnum skal haldið í annarri hendi sem sést greinilega og er ekki haldið framar en við miðjan makka. T6 – Taumnum má halda í báðum höndum, en skal vera greinilega slakur. Meðferð taumsins á skammhliðunum er hvorki verðlaunuð né refsað fyrir.				

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.

FET

Almennt: Hesturinn gengur í jöfnum fjórtakti, tekur löng skref, er mjúkur og röskur í spori. Háls hestsins á að vera langur og hvelfdur, yfirlínan slök og hann gengur áfram mjúkur á milli ábendinga í rúmum skrefum. Bakið er fjaðrandi og hreyfingin gengur í gegnum bol hestsins.

	Slök sýning	Sýning í tæpu meðallagi	Sýning í rúmu meðallagi	Góð sýning	Frábær sýning
	0 0,5 1 1,5 2	2,5 3 3,5 4 4,5	5 5,5 6	6,5 7 7,5	8 8,5 9 9,5 10
Reiðfærni / Samband	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)	Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku	Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna	Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref	Takt- og jafnvægisvanda-mál	Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál	Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi	
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spenna	Stirðleiki eða spenna Heftar hreyfingar	Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur	Mjúkur, fjaðrandi og óheftur	
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta	Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft	Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi	Form án teljandi ágalla, rúmar og langar hreyfingar, góð spyrna og gegnumflæði, góðar hreyfingar, kraftur, og góð virkni í afturhluta.	
				Mikið fas	
Útfærsla	Flýtir sér mikið Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma		Hvílir greinilega í spori Jafn hraði		

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.

BROKK – hægt að milliferð

Almennt: Hesturinn gengur í hreinum skástæðum tvítakti með greinilegu svifi. Háls hestsins skal vera hvelfdur, yfirlínan slök og skal hesturinn ganga mjúkur á milli ábendinga með rúmum skrefum. Bakið er fjaðrandi og hreyfingin gengur í gegnum bol hestsins.

Slök sýning (0,5) – Sýning í tæpu meðallagi (4) – Sýning í rúmu meðallagi (5,5) – Góð sýning (7) – Frábær sýning (8,5–9)

0 0,5 **1** 1,5 **2** 2,5 **3** 3,5 **4** 4,5 **5** 5,5 **6** 6,5 **7** 7,5 **8** 8,5 **9** 9,5 **10**

<table>
<tr><td>Reiðfærni / Samband</td><td>Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband</td><td colspan="2">Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)</td><td colspan="2">Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku</td><td colspan="3">Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna</td><td colspan="2">Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska</td></tr>
<tr><td>Taktur / Jafnvægi</td><td colspan="2">Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref</td><td colspan="2">Takt- og jafnvægisvanda-mál</td><td colspan="2">Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál</td><td colspan="4">Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi</td></tr>
<tr><td>Mýkt / Slökun</td><td colspan="2">Mjög mikill stirðleiki eða spenna</td><td colspan="3">Stirðleiki eða spenna Heftar hreyfingar</td><td colspan="4">Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur</td><td>Mjúkur, fjaðrandi og óheftur</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Form / Hreyfingar</td><td colspan="2">Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta</td><td>Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft</td><td colspan="4">Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi</td><td colspan="3">Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta.</td></tr>
<tr><td colspan="9"></td><td>Mikið fas</td></tr>
<tr><td>Útfærsla</td><td colspan="2">Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma</td><td colspan="3"></td><td colspan="5">Umbeðinn hraði</td></tr>
</table>

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.

STÖKK – hægt að milliferð

Almennt: Hesturinn skal ganga í jöfnum þrítakti með greinilegu svifi. Háls hestsins skal vera hvelfdur, yfirlínan hvelfd og slök og afturpartur virkur (kreppt lend og þyngd hvílir á afturfótum í lengri tíma). Hreyfingar framhluta skulu vera léttar og frjálsar.

<table>
<tr><td></td><td colspan="4">Slök sýning</td><td colspan="4"></td><td colspan="3">Sýning í tæpu meðallagi</td><td colspan="3">Sýning í rúmu meðallagi</td><td colspan="3">Góð sýning</td><td colspan="3">Frábær sýning</td></tr>
<tr><td></td><td>0</td><td>0,5</td><td>1</td><td>1,5</td><td>2</td><td>2,5</td><td>3</td><td>3,5</td><td>4</td><td>4,5</td><td>5</td><td>5,5</td><td>6</td><td>6,5</td><td>7</td><td>7,5</td><td>8</td><td>8,5</td><td>9</td><td>9,5</td></tr>
<tr><td>Reiðfærni / Samband</td><td colspan="4">Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband</td><td colspan="5">Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)</td><td colspan="3">Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku</td><td colspan="4">Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna</td><td colspan="4">Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska</td></tr>
<tr><td>Taktur / Jafnvægi</td><td colspan="6">Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref</td><td colspan="4">Takt- og jafnvægisvanda-mál</td><td colspan="4">Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál</td><td colspan="6">Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi</td></tr>
<tr><td>Mýkt / Slökun</td><td colspan="6">Mjög mikill stirðleiki eða spenna</td><td colspan="6">Stirðleiki eða spenna
Heftar hreyfingar</td><td colspan="4">Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur</td><td colspan="4">Mjúkur, fjaðrandi og óheftur</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Form / Hreyfingar</td><td colspan="6">Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta</td><td colspan="3">Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft</td><td colspan="6">Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi</td><td colspan="5">Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, lyftir sér mjög vel upp að framan</td></tr>
<tr><td colspan="16"></td><td colspan="4">Mikið fas</td></tr>
<tr><td>Útfærsla</td><td colspan="6">Mjög hratt
Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma</td><td colspan="6"></td><td colspan="8">Umbeðinn hraði</td></tr>
</table>

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.

SKEIÐ – hringvöllur

Almennt: Hesturinn skal ganga í kraftmiklum hliðstæðum tvítakti með greinilegu svifi á miklum hraða. Hesturinn á að lyfta bakinu og teygja höfuð og háls fram. Í sviffasa skeiðsins teygjast hliðstæðir fram- og afturfætur langt fram og hliðstæðir fætur gagnstæðrar hliðar teygjast langt aftur.

Slök sýning · Sýning í tæpu meðallagi · Sýning í rúmu meðallagi · Góð sýning · Frábær sýning

0 0,5 **1** 1,5 **2** 2,5 **3** 3,5 **4** 4,5 **5** 5,5 **6** 6,5 **7** 7,5 **8** 8,5 **9** 9,5

Reiðfærni / Samband	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)	Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku	Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna	Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref	Takt- og jafnvægisvanda-mál	Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál	Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi	
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spenna	Stirðleiki eða spenna Heftar hreyfingar	Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur	Mjúkur, fjaðrandi og óheftur	
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta	Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft	Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi	Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta.	
				Mikið fas	
Útfærsla	Mjög hægt		Mjúkar gangskiptingar á réttum stöðum Mikill hraði		

Önnur tilmæli:

- Sjá skýringarmynd á næstu síðu

Skeið – hringvöllur F1 & F2

Dómurinn skal byggjast á heildarsvip sýningarinnar (frá því sett er upp á stökk í byrjun þar til hægt er niður í lokin) þar sem bæði gæði gangtegundar og tæknileg útfærsla er höfð til hliðsjónar.

Í fimmgangsgreinum eru upphaf og endir langhliða merkt með **M1** og öðru merki, **M2**, sem staðsett er 8 m frá M1.
Til að fá fulla einkunn fyrir skeið verður hesturinn að vera kominn á skeið **fyrir fyrsta merkið (M1)** og halda gangtegundinni út alla langhliðina.

Ef hesturinn hefur verið lagður á skeið fyrir fyrsta merkið en þarf svæðið á milli fyrsta og annars merkis til að ná **skýru og sýnilegu svifi**, er það samt metið sem heill skeiðsprettur, þó það geti haft einhver áhrif á einkunnina. Sama gildir ef hesturinn er að missa skýrt og sýnilegt svif þegar hann er hægður niður á milli merkjanna. Þetta á þó ekki við ef hesturinn er lagður á skeið á milli merkjanna.

Ef hesturinn er lagður á skeið **á milli fyrsta og annars merkis**, er frádráttur **–2** fyrir þá tilraun.

Þar sem lögun vallar gerir niðurtöku á skeið erfiða, er dómurum ráðlagt að setja M1 merkið örlítið lengra inn á langhliðina en vanalega.

Allar skýringarmyndir eru af dæmum þar sem riðið er upp á vinstri hönd.

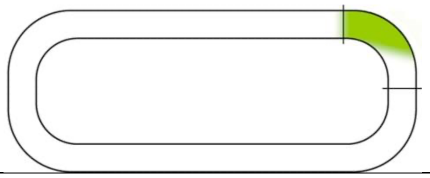
Gangskipting: lagt á skeið

Nálægt miðju skammhliðar skal setja hestinn á stökk, átakalaust en með orku er hraðinn aukinn og hesturinn lagður af stökki á fljúgandi fyrir fyrsta merkið.
Gæði gangskiptingarinnar skulu vega þungt í heildarmatinu.

Ef að hesturinn er ekki lagður á skeið af stökki eða er lagður á skeið fyrir miðju skammhliðar, verður að draga frá. Sama á við ef að hesturinn fer af stökki á tölt og síðan á skeið.

Frádráttur: 2.0

Hesturinn á ekki að leggjast á skeið fyrr en hann getur farið beint inn á langhliðina (græna svæðið). Þessi staður getur verið breytilegur eftir lögun vallar. Skeið skal aldrei riðið í gegnum beygju. Of snemm niðurtaka skal hafa áhrif á einkunn, frádráttur frá 0,5 – 1,5 er mögulegur.
(Mynd sýnir dæmi þegar riðið er á vinstri hönd)



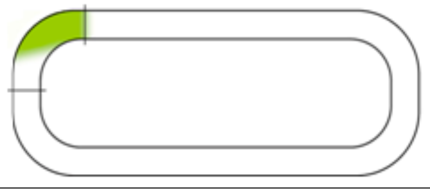
Gangskipting: niðurhæging

Að skeiðinu loknu skal hesturinn hægður niður með því að ríða honum prúðlega inn í beygjuna.
Gæði gangskiptingarinnar skulu vega þungt í heildarmatinu.

Fari hesturinn á kýrstökk eftir skeiðið verður að draga frá.

Frádráttur: 1.0 – 2.0
Fer eftir því hve alvarlegt atvikið er.

Frádráttur vegna kýrstökks eftir skeið fer eftir aðstæðum. Þegar hestur fer á kýrstökk, eftir að honum hefur verið riðið glannalega á miklum hraða of langt inn í beygjuna, skal notast við **hámarks** frádrátt. Slík reiðmennska er líkleg til að valda áverkum og á að refsa fyrir það með afgerandi hætti.
(Mynd sýnir dæmi þegar riðið er á vinstri hönd)



Hvernig finna skal út lokaeinkunn fyrir skeið:
Hver sprettur er dæmdur fyrir sig og á endanum skal lokaeinkunn styðjast við meðaltal tveggja bestu spretta. Þegar þrír sprettir eru riðnir, telur lakasti spretturinn aldrei með nema að gult spjald hafi verið gefið fyrir grófa reiðmennsku í þeim spretti. Draga skal frá 1 (hver truflun) ef að flæðið verður fyrir verulega mikilli truflun í gangskiptingu á miðju annarrar hvorrar skammhliðar í skeiðsýningu.

SKEIÐ – hringvöllur F3

	Slök sýning				Sýning í tæpu meðallagi		Sýning í rúmu meðallagi		Góð sýning		Frábær sýning		
0	0,5 **1**	1,5 **2**	2,5 **3**		3,5 **4**	4,5 **5**	5,5 **6**	6,5 **7**	7,5 **8**		8,5 **9**	9,5 **10**	

Fyrir mat á reiðfærni/sambandi, takti/jafnvægi, mýkt/slökun og formi/hreyfingum: sjá skeiðleiðara á bls. 11. Fyrir mat á niðurhægingu: sjá skeiðleiðara bls. 12.			
Útfærsla	Mjög hægt Hestur tapar skeiði fyrir lok langhliðar Minna en ½ hálf langhlið sýnd		Mjúkar gangskiptingar á réttum stöðum Góð ferð

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn skeiðar skemur í einni lotu en helming tilskilinnar vegalengdar

Dómurinn skal byggjast á heildarsvip sýningarinnar (allt frá byrjun þegar sett er upp á stökk og þangað til að hægt er niður í lokin) þar sem bæði gæði skeiðsins og tæknileg útfærsla eru höfð til hliðsljónar.

Til þess að hljóta fulla einkunn fyrir skeið skal hesturinn lagður á niðurtökukaflanum (fyrir merki 2) og skeiða langliðina á enda. (Mynd sýnir dæmi þegar riðið er á vinstri hönd)
Sýna þarf að minnsta kosti ½ langhlið á skeiði til að hljóta einkunn (0-3)

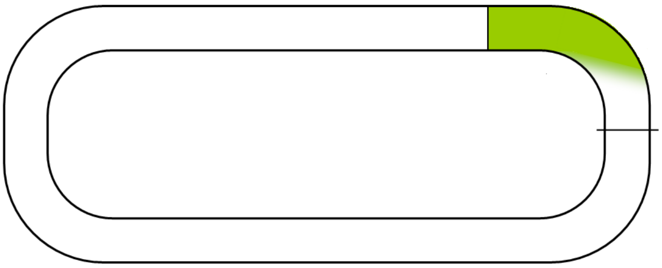
Gangskipting: lagt á skeið

Í þessari grein er miðað við merki 2 (M2) í niðurtöku. Á niðurtökukaflanum skal hesturinn lagður átakalaust en af orku af stökki á fljúgandi skeið.
Gæði gangskiptingarinnar skulu vega þungt í heildar-matinu.

Ef að hesturinn er ekki lagður á skeið af stökki eða er lagður á skeið fyrir miðju skammhliðar, <u>verður</u> að draga frá. Sama á við ef að hesturinn fer af stökki á tölt og síðan á skeið.

Frádráttur: 2.0

Hesturinn á ekki að leggjast á skeið fyrr en hann getur farið beint inn á langhliðina (græna svæðið). Skeið skal aldrei riðið í gegnum beygju. Of snemm niðurtaka skal hafa áhrif á einkunn, frádráttur frá 0,5 – 1,5 er mögulegur.
(Mynd sýnir dæmi þegar riðið er á vinstri hönd)



Hvernig finna skal út lokaeinkunn fyrir skeið:

Hver sprettur er dæmdur fyrir sig og á endanum skal lokaeinkunn byggð á besta skeiðsprettinum. Sé gult spjald gefið vegna grófrar reiðmennsku fyrir **<u>einhvern</u>** sprettanna má lokaeinkunn fyrir skeið ekki vera hærri en 2.0.

GÆÐINGASKEIÐ PP1 – Kafli 1

Almennt: Um leið og rásflaggi er lyft skal hestinum riðið á á slöku feti, tölti eða brokki inn í trektarkaflann (0-25 m). Snemma í trektinni skal skipta hestinum á kraftmikið en spennulaust stökk og láta hann stökkva inn í niðurtökukaflann (25-50 m). Þar skal knapi leggja hestinn af stökki á skeið með mjúkum og skýrum ábendingum án þess að hægja ferð. Þegar hesturinn kemur inn í tímatökukaflann skal hann vera á hreinu og góðu skeiði. Knapi skal sýna áræðið og kraftmikið skeið þar sem samspil knapa og hest er haft í fyrirrúmi. Auk gæða og hraða skeiðsins, eru reiðfærni og nákvæmni sýningarinnar einnig dæmd.

Slök sýning — Sýning í tæpu meðallagi — Sýning í rúmu meðallagi — Góð sýning — Frábær sýning

0 0.5 1 1.5 2 2.5 3 3.5 4 4.5 5 5.5 6 6.5 7 7.5 8 8.5 9 9.5 10

Reiðfærni / Samband	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)	Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku	Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna	Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref	Takt- og jafnvægis-vandamál, sjáanlegt svif	Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál	Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, gott svif	
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spenna	Stirðleiki eða spenna Heftar hreyfingar	Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur	Mjúkur, fjaðrandi og óheftur	
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta	Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft	Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi	Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta.	
				Mikið fas	
Útfærsla	Niðurtaka á skeið inni í trektinni Gangskipting yfir á stökk á röngum stað Það vantar mýkt í gangskiptinguna Mjög hægt stökk eða skeið Minna en 2-3 skref á stökki	Gangskiptingar taka of langan tíma Tíðar leiðréttingar	Miðlungs ferð á stökki og skeiði	Góð ferð á stökki og skeiði Góð hraðaaukning Mjúkar gangskiptingar Mjög fáar leiðréttingar	

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hestur er ekki á skeiði á 50 metra línu, ef ekki er skipt af stökki yfir á skeið eftir 0 metra línu eða ef lagt er af kýrstökki á skeið í gegnum víxl.
- Hestur telst vera kominn inn í nýjan kafla þegar fyrsti hluti hestsins rífur merkilínu milli kaflanna.

GÆÐINGASKEIÐ PP1 – Kafli 2/3

Almennt: Þegar hesturinn kemur inn í tímatökukaflann skal hann vera á hreinu og góðu skeiði. Knapi skal sýna áræðið og kraftmikið skeið þar sem samspil knapa og hest er haft í fyrirrúmi. Auk gæða og hraða skeiðsins, skal reiðfærni og nákvæmni sýningarinnar vega þungt í matinu einnig dæmd.

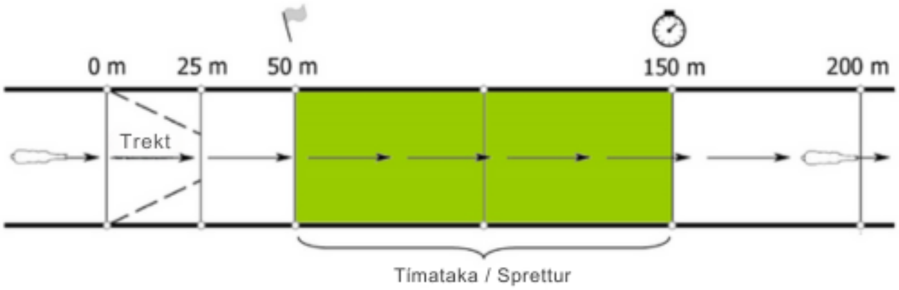
Slök sýning (0.5–1) · Sýning í tæpu meðallagi (3.5–4) · Sýning í rúmu meðallagi (5.5–6) · Góð sýning (7) · Frábær sýning (8.5–9)

Skali: 0 · 0.5 · 1 · 1.5 · 2 · 2.5 · 3 · 3.5 · 4 · 4.5 · 5 · 5.5 · 6 · 6.5 · 7 · 7.5 · 8 · 8.5 · 9 · 9.5 · 10

Reiðfærni / Samband	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)	Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku	Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna	Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref	Takt- og jafnvægis-vandamál, sjáanlegt svif	Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál	Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, gott svif	
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spenna	Stirðleiki eða spenna Heftar hreyfingar	Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur	Mjúkur, fjaðrandi og óheftur	
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta	Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft	Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi	Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta.	
				Mikið fas	
Útfærsla	Hægt		Góður hraði		

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hestur er á mjög hægu skeiði, ekki á skeiði á 50 metra línu (upphaf tímatöku) og/eða stekkur upp einhvers staðar á kaflanum sem dæmdur er.
- Hestur telst vera kominn inn í nýjan kafla þegar fyrsti hluti hestsins rífur merkilínu milli kaflanna.



GÆÐINGASKEIÐ PP1 – Kafli 4

Almennt: Ríða skal hestinum á kraftmiklu skeiði inn í niðurhægingarkaflann. Þar skal knapinn hægja ferðina mjúklega og átakalaust. Til að hljóta hæstu einkunn þarf hesturinn að vera kominn á fet fyrir lok niðurhægingarkaflans. Í þessu sýningaratriði skal knapinn sýna að hann hafi fullkomna stjórn á hestinum.

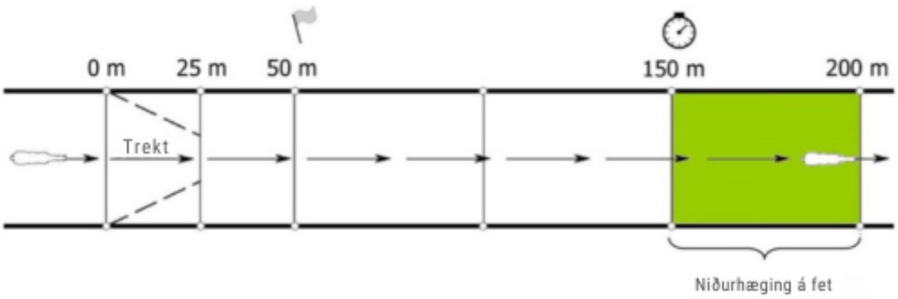
Slök sýning — Sýning í tæpu meðallagi — Sýning í rúmu meðallagi — Góð sýning — Frábær sýning

0 — 0.5 — 1 — 1.5 — 2 — 2.5 — 3 — 3.5 — 4 — 4.5 — 5 — 5.5 — 6 — 6.5 — 7 — 7.5 — 8 — 8.5 — 9 — 9.5 — 10

Reiðfærni / Samband	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)	Minniháttar ágallar í reiðmennsku-einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku	Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna	Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref	Takt- og jafnvægis-vandamál, sjáanlegt svif	Viðundandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál	Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, gott svif	
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spenna	Stirðleiki eða spenna Heftar hreyfingar	Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur	Mjúkur, fjaðrandi og óheftur	
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta	Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft	Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi	Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta.	
				Mikið fas	
Útfærsla	Komið mjög hægt inn í niðurhægingkafla Mjög lítil niðurhæging Vantar mýkt í gangskiptinguna Niðurhæging hastarleg	Komið inn í niðurhægingarkafla á meðal skeiðferð	Komið inn í niðurhægingarkaflann á góðri ferð Skýr niðurhæging, mjúk og átakalaus. Fyrir 8 eða hærra: Á fet áður en 200 metra lína er rofin.		

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hestur er ekki á skeiði á 150 metra línu, ef hestur stekkur upp í niðurhægingarkaflanum eða hægir ekkert niður.
- Hestur telst vera kominn inn í nýjan kafla þegar fyrsti hluti hestsins rífur merkilínu milli kaflanna.



Áseta og stjórnun í FS1/FS2

Quality of gaits is of no importance in the assessment of seat and riding aids

	Slök sýning	Sýning í meðallagi	Sýning í rúmu meðallagi	Góð sýning	Frábær sýning
	0 0.5 1 1.5 2	2.5 3 3.5 4 4.5 5	5.5 6	6.5 7 7.5 8	8.5 9 9.5 10
Reiðfærni / Samband	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku. Gróf reiðmennska (gult spjald)	Minniháttar ágallar í reiðmennsku-einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku	Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna	Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska
Sértæk dæmi	Óíþróttamannsleg hegðun eða ekki við hæfi hestamanns, áseta á móti hreyfingum hestsins (jafnvægisvanda-mál), grófar ónákvæmar ábendingar, alvarlegir ásetugallar	Knapi hefur grundvallaratriði ásetu og stjórnunar á valdi sínu, gangskiptingar oftast mjúkar, knapinn hefur fullnægjandi áhrif (reiðfærni samt ófáguð), einstaka gangtegundir og hlutar sýningar eru rétt sýndar eða framkvæmdir. Rétt ásættanleg sýning með einstaka meiri háttar galla, viðvarandi ásetugallar sem hafa þó ekki of truflandi áhrif á heildarmynd.		Jöfn og góð sýning út í gegn, nákvæmar ábendingar, viðunandi áseta.	Glæsileg, fyrirhafnarlaus og rétt áseta, snyrtilegar (lítt áberandi) ábendingar, glæsileg heildarmynd.

Útfærsla í FS3/TR1/CR1

Almennt: Hestur skal vera áhugasamur og njóta samvinnunar í öllum þáttum sýningarinnar. Áseta skal vera í samræmi við þær kröfur sem viðeigandi keppnisgrein gerir (þrautareið/víðavangshlaup).

	0 – 2	2 – 5	5 – 8	8 – 10
	Slök sýning (0, 0.5, 1, 1.5, 2)	Sýning í meðallagi (2.5, 3, 3.5, 4, 4.5, 5)	Sýning í rúmu meðallagi / Góð sýning (5.5, 6, 6.5, 7, 7.5, 8)	Frábær Sýning (8.5, 9, 9.5, 10)
Almenn Útfærsla	Verkefni leyst að hluta eða með alvarlegum ágöllum, mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Verkefni leyst en með greinilegum ágöllum, gallar í ásettu, stjórnun eða meðhöndlun hests Gróf reiðmennska (gult spjald), Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn	Reiðmennska og meðhöndlun hests yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna Verkefni leyst í fyrstu tilraun.	Reiðmennska og meðhöndlun hests mjög góð Gallalaus útfærsla
Sértæk dæmi	Hestur stekkur af vegasalti áður en komið er að miðju þess (eða stendur aðeins skamma stund á hlera hestakerru) eða stígur aðeins með framfótum ofan í vatn þegar ætlast er til að hann fari allur út í.	Hestur stekkur af vegasalti án þess að klára verkefnið, vandamál við hringteymingu, óhlýðni hests, klaufaskapur í meðhöndlun	Skynsöm notkun ábendinga, erfiðum hesti riðið á skynsaman máta Gott samræmi í heild	Algerlega fyrirhafnarlaust, lítt merkjanlegar ábendingar, allt virðist eðlilegt og sjálfkrafa

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn sé verkefni ekki leyst eða verkefni kemur ekki heim og saman við þá verkefnalýsingu sem keppandi hefur skilað inn.

FJÓRGANGUR V4

Almennt: Ekki skal eingöngu líta til gæða gangtegunda þegar einkunn er ákveðin, einnig er unnt að fá góða einkunn (yfir 7) þó fótaburður sé einungis í góðu meðallagi svo fremi að ákvæðum leiðarans sé fylgt.

	Slök sýning		Sýning í meðallagi	Sýning í rúmu meðallagi	Góð sýning	Frábær Sýning
	0 0.5 **1** 1.5 **2**	2.5 **3** 3.5 **4**		4.5 **5** 5.5 **6**	6.5 **7** 7.5 **8**	8.5 **9** 9.5 **10**
Reiðfærni/ Samband	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband	Alverlegir ágallar á reiðmennsku Greinileg vandamál varðandi samband Mjög óvirkur knapi Gróf reiðmennska (gult spjald)		Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband	Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna	Glæsileg og fyrirhafnarlaus reiðmennska, snyrtilegar (lítt áberandi) ábendingar.
Gæði gangtegundar	Alvarleg takt- og jafnvægisvandamál		Minniháttar takt- og jafnvægisvandamál	Viðunandi taktur hreyfingar og rými í meðallagi		Góður taktur

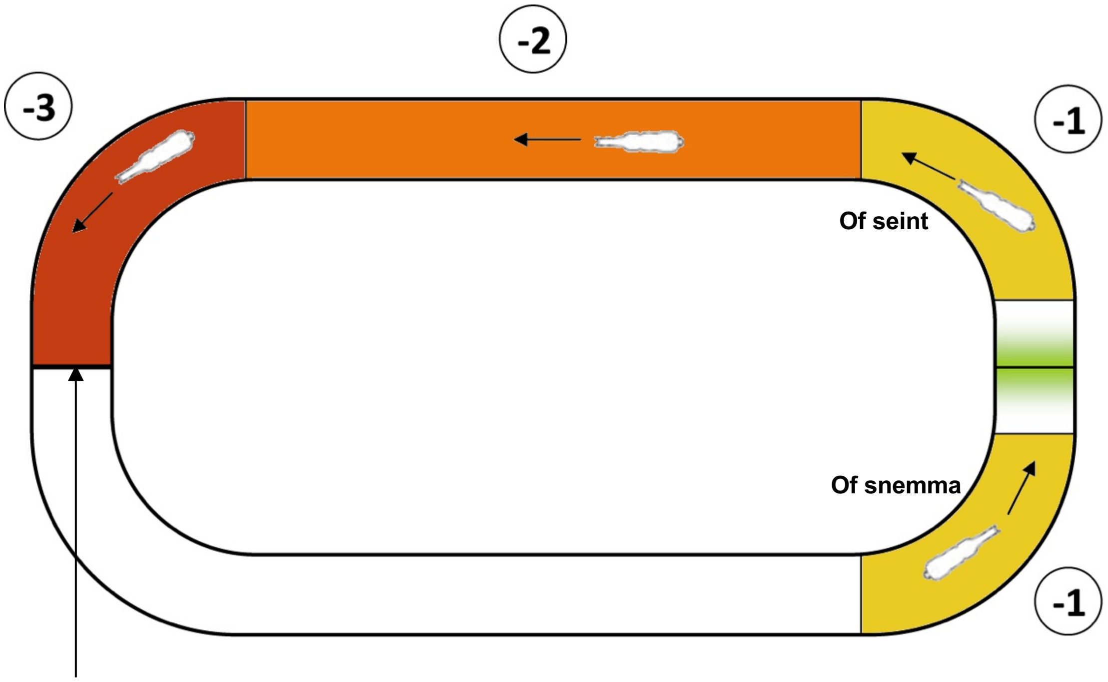
Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn sýnir gangtegund skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið
- Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku í einhverju dómsatriði má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2

	Slök sýning		Sýning í meðallagi	Sýning í rúmu meðallagi	Góð sýning	Frábær Sýning
	0 0.5 **1** 1.5 **2**	2.5 **3** 3.5 **4**		4.5 **5** 5.5 **6**	6.5 **7** 7.5 **8**	8.5 **9** 9.5 **10**
Gangskiptingar	Gangskiptingar greinilega rangar. Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni	Gangskiptingar mjög seinar eða erfiðar, alvarleg mistök í reiðmennsku		Einstaka ágallar á gangskiptingum, einstaka mistök í reiðmennsku	Aðeins minni - háttar gallar á gangskiptingum, reiðmennska almennt góð	Allar gangskiptingar gallalausar, mjög góð reiðmennska

Frádráttur gangskiptinga

Skiptingar gangtegunda/keppnisatriða skulu eiga sér stað á miðju skammhliðar eða að tilmælum þular. Draga skal frá einkunn ef skiptingin er of sein eða of fljót. Frádrátturinn fer eftir því hversu ónákvæm gangskiptingin var. Þetta er sýnt á skýringarmyndinni hér að neðan. Dæmi: Ef gangskipting átti sér ekki stað fyrr en á næstu langhlið (appelsínugula svæðið) skal draga -2 frá einkunn. Í úrslitum og í greinum þar sem fleiri eru inni á velli í einu skal miðað við jafngildi þeirrar vegalengdar sem sýnd er á myndinni þegar frádráttur er ákveðinn. Dæmi: Ef það tekur jafngildi lengdar á beygju og heillri langhlið (gula og appelsínugula svæðið samanlagt) skal draga -3 af einkunn.



Ef gangskipting á sér ekki stað fyrr en eftir miðju á næstu skammhlið er gangtegundin ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar. Einkunn getur því ekki orðið hærri en 3.0 samanber ákvæði leiðarans varðandi úrfærslu.

Í lægri flokkum (eins og V3, V5, V6 og F3) er knöpum heimilt að ríða að næstu beygju til þess að skipta upp á stökk. Ekki skal draga frá vegna of seinnar gangskiptingar fyrr en sú beygja er að baki.

Áskilin vegalengd eða tími

Ef hestur tapar gangtegund in forkeppni getur einkunn að loknum frádrætti ekki verið hærri en 6.5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum getur einkunn að loknum frádrætti ekki verið hærri en 7.5.

Ef hestur tapar gangtegund langa skal nota jafngildi þeirra vegalengda sem sýndar eru á skyringamyndinni hér að ofan til þess að ákveða hversu mikill frádrátturinn skuli vera.

Ef hestur tapar gangtegund lengur en hálfan hring þá hefur gangtegund ekki verið sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar (einkunn að hámarki 3.0). Einkunn skal taka mið af gæðum gangtegundarinnar á þeim kafla sem náðist að sýna. Dæmi: Ef gæði gangtegundar þann kafla sem náðist að sýna er 5.0 skal einkunn vera 1.5)

Gefa skal 0 í einkunn ef hestur sýnir gangtegund skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið

Mynstur reið FG1

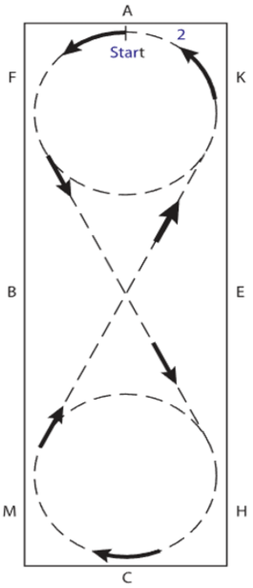
Almennt: Þrep 1 – Ákvæði sem uppfylla ber: Samband, taktur og mýkt/þjálni. Hesturinn skal vera á hreinum takt, vera mjúkur/þjáll og hlýða ábendingum knapa. Knapi skal vera í góðu sambandi við hestinn og hafa góða ásetu.

	Gölluð sýning 0 0,5 1 1,5 2	2,5 3	Meðalsýning 3,5 4 4,5 5 5,5 6 6,5	Góð sýning 7 7,5 8 8,5 9 9,5 10
Riding skills / Connection	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband.	Greinilegir ágallar í reiðmennsku, vandamál varðandi samband	Minniháttar mistök í reiðmennsku Minniháttar vandamál varðandi samband Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn Gróf reiðmennska (gult spjald)	Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna
Taktur / Jafnvægi	Takt- og jafnvægisvandamál, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref.		Viðunandi taktur, stöku jafnvægisvandamál	Góður taktur, gott jafnvægi
Mýkt / Slökun	Stirðleiki eða spenna		Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur	Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur, óheftar hreyfingar
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mikið kraftleysi		Greinilegir formgallar, skortir kraft Stöku formgallar, hestur rétt stilltur á baug og yfirleitt beinn á beinum línum	Form án teljandi ágalla, hestur rétt stilltur á baug og yfirleitt beinn á beinum línum
Útfærsla	Mjög ójafn hraði		Ójafn hraði stöku sinnum	Jafn hraði

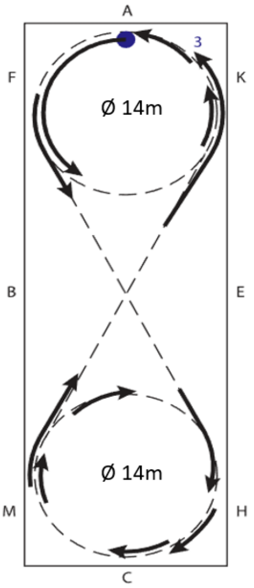
Önnur tilmæli:

- Æfinguna má ríða hvort sem er á tölti eða brokki.
- Þegar riðin er röng leið eða rangt mynstur skal draga -2 frá.
- Til þess að hljóta meðaleinkunn upp á 8 eða hærra verða hestur og knapi að uppfylla öll ákvæði sem krafist er.

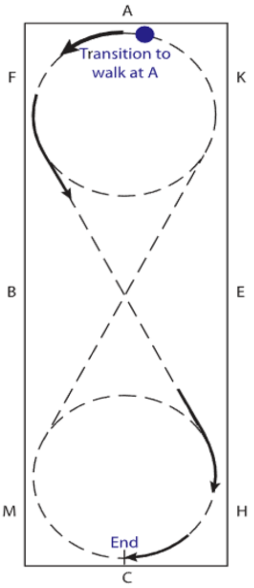
Element 1



Element 2



Element 3



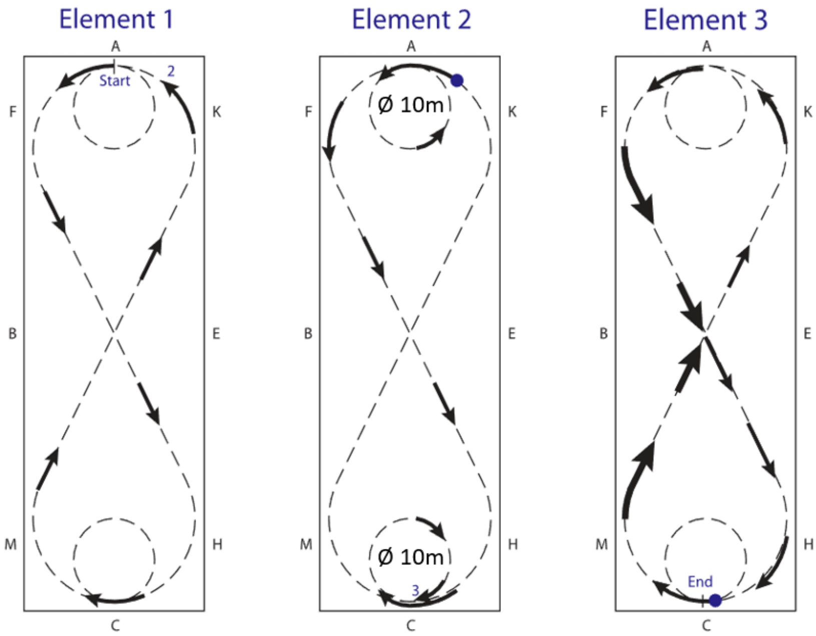
Mynstur reið FG2

Almennt: Þrep 2 – Ákvæði sem uppfylla ber: Samband, taktur, mýkt/þjálni, spyrna og samsporun. Hesturinn skal vera á hreinum takt, vera mjúkur/þjáll, með gott jafnvægi og hlýða ábendingum knapa. Hesturinn skal vera jafn upp á báðar hendur og á að geta gengið beinn á beinum línum. Knapi skal vera í góðu sambandi við hestinn og hafa góða ásetu.

	Gölluð sýning		Meðalsýning		Góð sýning
	0 0,5 1 1,5 2	2,5 3	3,5 4 4,5 5	5,5 6 6,5	7 7,5 8 8,5 9 9,5 10
Riding skills / Connection	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnu-þýðni, mjög slæmt samband.	Greinilegir ágallar í reið-mennsku, vandamál varðandi samband	Minniháttar mistök í reiðmennsku Minniháttar vandamál varðandi samband Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn Gróf reiðmennska (gult spjald)		Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna
Taktur / Jafnvægi	Takt- og jafnvægisvandamál, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref.		Viðunandi taktur, stöku jafnvægisvandamál		Góður taktur, gott jafnvægi
Mýkt / Slökun	Stirðleiki eða spenna		Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur		Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur, óheftar hreyfingar
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mikið kraftleysi		Greinilegir formgallar, skortir kraft	Stöku formgallar, hestur rétt stilltur á baug og yfirleitt beinn á beinum línum	Form án teljandi ágalla, hestur rétt stilltur á baug og yfirleitt beinn á beinum línum
Útfærsla	Mjög ójafn hraði		Ójafn hraði stöku sinnum		Jafn hraði

Önnur tilmæli:

- Æfinguna skal ríða á tölti.
- Þegar riðin er röng leið eða rangt mynstur skal draga -2 frá.
- Til þess að hljóta meðaleinkunn upp á 8 eða hærra verða hestur og knapi að uppfylla öll ákvæði sem krafist er.



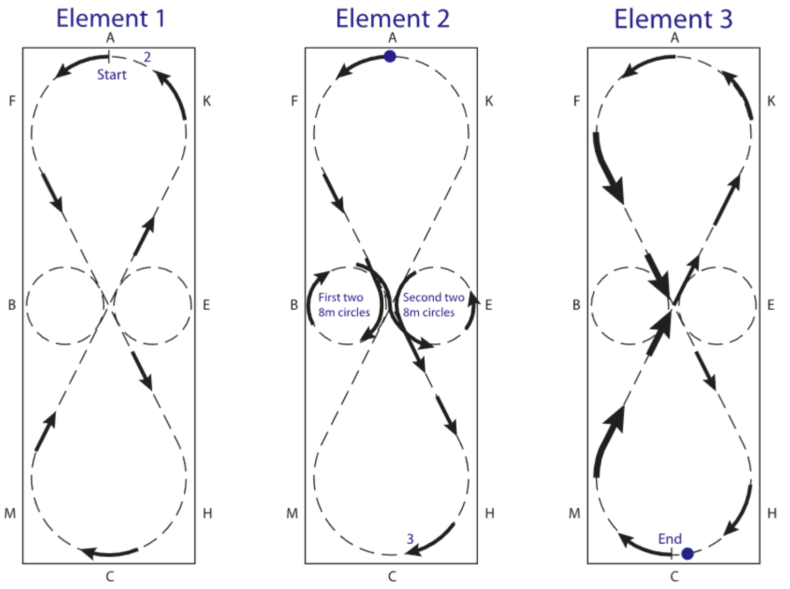
Mynstur reið FG3

Almennt: Þrep 3 – Ákvæði sem uppfylla ber: Samband, taktur, mýkt/þjálni, spyrna, samsporun og söfnun. Hesturinn skal vera á hreinum takt, vera mjúkur/þjáll, með gott jafnvægi og ganga í söfnun þar sem um er beðið. Hesturinn skal hlýða ábendingum knapa, vera jafn upp á báðar hendur og á að geta gengið beinn á beinum línum. Knapi skal vera í góðu sambandi við hestinn og hafa góða ásetu.

	Gölluð sýning 0 0,5 1 1,5 2	2,5 3	Meðalsýning 3,5 4 4,5 5	5,5 6 6,5	Góð sýning 7 7,5 8 8,5 9 9,5 10
Riding skills / Connection	Mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband.	Greinilegir ágallar í reiðmennsku, vandamál varðandi samband	Minniháttar mistök í reiðmennsku Minniháttar vandamál varðandi samband Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn Gróf reiðmennska (gult spjald)		Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna
Taktur / Jafnvægi	Takt- og jafnvægisvandamál, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref.		Viðunandi taktur, stöku jafnvægisvandamál		Góður taktur, gott jafnvægi
Mýkt / Slökun	Stirðleiki eða spenna		Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur		Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur, óheftar hreyfingar
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mikið kraftleysi		Greinilegir formgallar, skortir kraft	Stöku formgallar, hestur rétt stilltur á baug og yfirleitt beinn á beinum línum	Form án teljandi ágalla, hestur rétt stilltur á baug og yfirleitt beinn á beinum línum
Útfærsla	Mjög ójafn hraði		Ójafn hraði stöku sinnum		Jafn hraði

Önnur tilmæli:

- Æfinguna skal ríða á tölti.
- Þegar riðin er röng leið eða rangt mynstur skal draga -2 frá.
- Til þess að hljóta meðaleinkunn upp á 8 eða hærra verða hestur og knapi að uppfylla öll ákvæði sem krafist er.



Önnur hagnýt atriði

Hvernig mæla skal velli
Vísað er í reglur um íþróttakeppni (Í17 Viðauki 10 – Teikningar) fyrir nákvæmar mælingar á mismunandi völlum.

Skeiðvöllur
Nota skal hentugt málband til þess að mæla lengd skeiðbrautar. Mæla ætti að minnst kosti tvisvar og gera það í viðurvist mótshaldara. Leiki vafi á um halla skeiðbrautar skal fela landmælingamanni að mæla brautina. Mótshaldari þarf að sjá til þess að landmælingamaður sé til taks ef þörf krefur. Þetta er mikilvægt eigi að vera hægt að staðfesta met sem hugsanlega verða sett á mótinu. Reglur um halla skeiðvallar eru til þess að tryggja að brautinni halli ekki of mikið niður á við. Réttur halli er forsenda þess að hægt verði að staðfesta met sem sett er á viðkomandi braut. Eigi FEIF að geta staðfest met verður að nota rafræna tímatöku, rásbásar skulu notaðir í 150 m. og 250 m. skeiði, myndavél þarf að vera á marklínu og mæla þarf vindhraða. Til þess að óska eftir staðfestingu mets skal nota tilheyrandi eyðublað og skal það fyllt út og undirritað af tilgreindum starfsmönnum mótsins. Yfirdómari þarf að samþykkja rásbása, séu þeir notaðir. Þegar rásbásar eru notaðir er lengd skeiðvallar mæld frá ímyndaðri línu á milli hjara á hurðum inni í básunum.

Ráslína
Gæta skal þess að við ráslínu sé eins lítill hávaði og unnt er. Knapar og aðstoðarmenn verða að tala lágum rómi og ræsir skal sinna hlutverki sínu eins hljóðlega og mögulegt er.

Aðrir vellir
Mælt er með því að fimivöllur sé mældur. Hafa skal í huga að bæði 20 x 40 m og 20 x 60 m eru leyfilegir Skoðun á hringvelli er aðallega gerð með tilliti til öryggis. Sérstaklega skal hugað að yfirborði vallarins og þess gætt að þar séu hvorki holur né stórir steinar.

Tímavarsla
Vísað er til reglna í íþróttakeppni (Í3.3 – Tímavarsla)

Staðsetning dómara inn á hringvelli
Markmiðið er að staðsetja vel 5 dómara þannig að þeir geti með góðu móti metið hraða og gæði gangtegundanna. Til þess að tryggja þetta verður að sjá þeim fyrir snúningsstólum. Mikilvægt er að hver dómari fái ritara sér til aðstoðar, sérstaklega þar sem fleiri en einn hestur eru á vellinum í einu. Ritarar skulu vera við hæfi hvers dómara (geti t.d. talað við dómara á erlendu máli ef með þarf og geti ritað niður athugasemdir). Dómara skal aldrei setja niður í hornunum eða of nálægt braut. Þegar dæmt er utan vallar er mikilvægt að dómarar séu staðsettir hæfilega langt frá braut. Ef mögulegt er skal staðsetja dómara þannig að þeir séu lítillega hærra en völlurinn og ekki of nálægt beygjum.

Merkingar á langhliðum í fimmgangi
Þar sem aðstæður líkt og þröngir vellir, skarpar beygjur eða hallandi langhliðar gera niðurtöku á skeið í fimmgangi erfiða, er dómurum ráðlagt að setja langhliðarmerkingarnar aðeins lengra inn í langhliðarnar en venjulega. Það er undir aðstæðum á hverjum stað komið að setja merkingarnar aftur á upprunalegan stað fyrir aðrar greinar.

Tilvísunarefni
Fyrir nánari lýsingar á lífaflfræði og hreyfimynstri, auk listunar á algengum takt göllum er bent á bæklinginn. „Gangtegundir íslenska hestins – grunnskilgreiningar“ sem gefinn var út af Landssambandi hestamanna (LH) og FEIF árið 2014.
https://www.feiffengur.com/documents/LH_gangtegundir_2017.pdf

Skoðun á munni og heilbrigðisþættir

Heilbrigði hestsins

Á alþjóðlegum mótum skal skipa mótsdýralækni. Á öðrum mótum skal dýralæknir vera til taks. Ef dómarar á velli eru í vafa um heilbrigði hests skulu þeir halda dómstörfum áfram en óska eftir dýralæknisskoðun. Þetta skulu þeir einnig gera ef hesturinn hóstar eða virðist veikburða. Beri hesturinn einhver merki veikinda eða meiðsla skal biðja dýralækni mótsins að skera úr um hvort hesturinn sé hæfur til að halda keppni áfram.

Hvernig skoðun á munni skal háttað

Setjið á ykkur nýja skoðunarhanska. Athugið hve spenntur reiðmúllinn er. Biðjið knapa um að setja stallmúl á hestinn. Setjið ykkur í samband við hestinn. Skoðið fyrst hvort blóð eða særindi er tengjast beislisbúnaði séu sjáanleg í kringum munn hans að utanverðu. Standið helst fyrir framan hestinn. Byrjið með varfærnislegri þreifingu á munnvikum hestsins; þumalfingur að innanverðu og vísifingur að utan. Með þessu finnið þið hvort hesturinn sé viðkvæmur fyrir þreifingunni. Vegna þreifingarinnar opna flestir hestar munninn, ef þið stígið til hliðar getið þið auðveldlega skoðað munninn að innanverðu beint á móti ykkur. Nú getið þið skoðað munnslímhúðina á móti, innanverð munnvik á móti, tungu og góm en einnig tannlausa bilið á þeirri hlið sem þið standið. Gerið það sama frá hinni hlið hestsins. Ef þið sjáið munnvikin ekki nógu vel getið þið flett þeim upp á rönguna. Ef þið sjáið mar eða bólgu á tannlausa bilinu skulið þið þreifa varlega á því til að athuga hvort það sé viðkvæmt. Hjálpi hesturinn ekki til við að opna munninn gæti verið ráð að grípa um tunguna og draga hana út. Skrifið niður það sem þið sjáið. Þakkið knapanum fyrir hjálpina. Gleymið ekki að tilgangur skoðunarinnar er að standa vörð um heilbrigði hestsins. Gætið þess að koma fram af varfærni. Verið skilvirk – það angrar bæði hest og knapa ef skoðun tekur of langan tíma.

Útfærsla á reglu um blæðandi sár (A1.3.2 g-liður)

A1.3.2 Klár í keppni (e.fitness to compete G1.3.2. g)
g) Blæðing
Velferð hestsins skal ávallt vera í fyrirrúmi í öllum keppnum. Um leið og dómara grunar að það sé virk blæðing úr hrossi (e: active bleeding) á meðan á keppni stendur skal dómari óska eftir skoðun á hrossinu. Standist hross ekki skoðun, skal parið hljóta viðurlög samkvæmt viðeigandi keppnisreglum.

Ef vafi leikur á um hvort sár sé ennþá blæðandi er mælt með efirfarandi verklagi:
• Hreinsið sárið varlega með hvítri grisju
• Hendið grisjunni
• Snertið sárið varlega með nýrri grisju
• Ef grisjan er blóðlituð blæðir hestinum ennþá

Ef til kemur skal knapi ávallt njóta vafans

Skylda er að nota þar til gerð eyðublöð (e. Vet form) við skráningu. Ef hestur stenst ekki skoðum samkvæmt því er notast við agareglur í kynbóta og íþróttakeppnisreglum.
(https://www.feif.org/sport-dept/documents/)

Skoðun á járningu og útbúnaði

Skoðun á mélum og beislisbúnaði

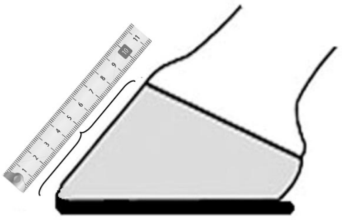
Mél og beisli þarf að skoða til að ganga úr skugga um að þau séu í samræmi við reglur og að mélin passi vel upp í munn hestsins. Sama á við um staðsetningu og stífleika keðjunnar á stangamélum. Mél má taka út úr munni hestsins til frekari skoðunar ef þörf er á.

Hvernig mæla á skeifur

Skeifur skulu mældar með skíðmáli. Mæla skal breidd skeifna allan hringinn. Þykkt skeifna er mæld með sama hætti.

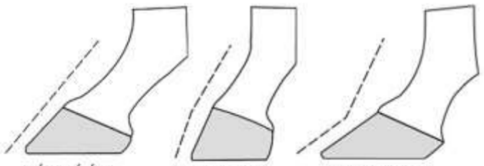
Hvernig vikta á hlífðarbúnað

Fyrst skal núllstilla vog og hún kvörðuð með samanburðarlóðum. Dómurum er heimilt að hrista laus óhreinindi af hlífum áður en þær eru viktaðar.



Hvernig lengd hófsins er mæld

Lengd hófs er ákveðin með því að mæla hófinn að framan, eftir miðjum hóf, frá neðstu húðrönd hófhvarfs og niður á jörð (að skeifu). Helst ætti að nota til þessa kvarðað mælitæki.



Tálína og hóflengd

Halli hófs á að vera í réttri línu við kjúkulið og lengd hans skal vera eðlileg. Sé dómari ósáttur við lengd hófs eða halla tálínu getur hann vísað hesti frá keppni.

Ef hestur missir skeifu í keppni

Ef hestur missir skeifu eða ef járning laskast í keppni skal knapi hætta sýningu. Ef einn af dómurum sem er að dæma er viss um að hestur hafi misst undan sér og knapi heldur áfram að ríða, skal sá dómari ávallt stöðva sýninguna.

- Ef þetta gerist í forkeppni þá er knapinn dæmdur úr leik fyrir viðkomandi sýningu og engar einkunnir eru gefnar.
- Ef þetta gerist í úrslitum eða í skeiðgreinum heldur keppandi öllum einkunnum og/eða tímum sem hann hefur hlotið áður en skeifa fór undan sem og einkunnum úr forkeppni eða fyrri umferðum. Í úrslitum hlýtur knapi 0 í einkunn fyrir þau atriði sem eftir eru en er ekki dæmdur úr leik.
- Ef í ljós kemur við fótaskoðun að hestur hefur tapað skeifu skal hann dæmdur úr leik í forkeppni en í úrslitum hlýtur hann 0 fyrir síðasta atriðið.

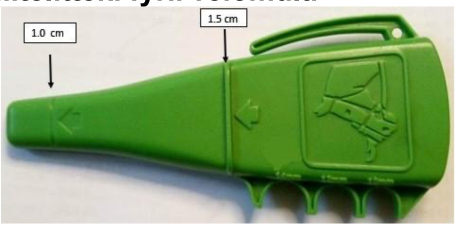
Staðsetning hnakks (**Lög og reglur A**8.1 **Hnakkar**)

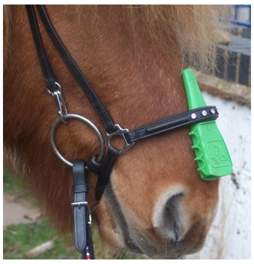
Í grundvallaratriðum eru allir hnakkar og hnakkdýnur sem henta íslenska hestinum leyfðar. Viðurkenndur útbúnaður felur einnig í sér gjörð, ístöð, hlífðardýnu, hnakkklæði/hnakkdýnu, forgjörð, reiða, ístaðsupphengjur og ól á hnakknefi. Hnakkurinn skal vera staðsettur þannig að meirihluti gjarðar hvíli á bringubeininu. Hnakkurinn skal staðsettur þannig á standandi hesti að hann hvorki sitji á herðum hestsins né að þungi hans hvíli á spjaldhryggsvæði hestsins. Sé hnakkur ragnt staðsettur kann parið að hljóta viðurlög samkvæmt viðeigandi keppnisreglum.

Herðing reiðmúls og keðju

Keðja og/eða nefól reiðmúls má ekki vera of þétt hert. Allar gerðir reiðmúla skulu stilltir þannig að bil milli nefólar og miðju neflínu hestsins sé a.m.k. 1,5 cm. Mæla skal hversu þétt reiðmúll er hertur með þar til gerðu mælitæki (e. Noseband Taper Gauge), sem skal auðveldlega komast á milli reiðmúls og neflínu hestsins. Komi í ljós að keðja og/ eða reiðmúll sé of þétt hertur, má veita áminningu og keppnisparið kann að hljóta viðurlög samkvæmt viðeigandi keppnisreglum.

Mælitæki fyrir reiðmúla





Hringjahlífar fyrir mél eru leyfðar, 1 á hvora hlið, og eiga ekki að vera stærri en hringurinn á mélinu. Það eru engin viðurlög við því að stangarkeðju vanti eða ef hún losnar á meðan sýningu stendur.

Agaviðurlög

Agaviðurlögum getur verið beitt af dómara í dómarahópi á íþróttamótum, þar með talið yfirdómara, af íþróttastjóra (e; Sport director, innlendum eða FEIF) eða af mótsstjóra á viðkomandi móti. Vallarstjóri má einnig beita agaviðurlögum að fengnu samþykki yfirdómara. (G10.7.5 Procedures)

Dómarar í dómarahópi á íþróttamóti, þar með talið yfirdómari, geta sýnt spjöld til að gefa til kynna afleiðingar dóms og/eða möguleg agaviðurlög (S18 Viðauki 11: Spjöld og agaviðurlög). Þeir hafa einnig heimild til að beita agaviðurlögum utan vallar, en í þeim tilvikum er ekki nauðsynlegt að sýna spjöld. Allir aðrir sem verða vitni að mögulegu broti á reglum skulu tilkynna það til dómara svo hægt sé að grípa til frekari aðgerða.

Þulur má einungis tilkynna ástæðu/útskýringu fyrir spjaldi eða agaviðurlögum að fengnu leyfi yfirdómara.

Ef knapi undir 18 ára aldri fær spjald eða agaviðurlög, ber yfirdómara að kalla til forráðamann/menn hans og útskýra ástæður spjaldsins/agaviðurlaganna, alvarleika brotsins og afleiðingar þess.

Yfirdómari getur ekki breytt ákvörðun annarra dómara varðandi spjöld sem hafa verið gefin.

Spjaldareglur og agaviðurlög (Reglugerð um mótahald á Íslandi (4.5) og S18 Appendix 11 í enska)

Eftirfarandi töflur og skýringar eru formlega viðurkennd agaviðurlög til notkunar í keppni í hestaíþróttum, þar með taldar afleiðingar er tengjast samskiptum og dómum.

4.5.1./S18.1 Tegundir spjalda

Gult spjald: áminning

Rautt spjald: alvarleg áminning

Blátt spjald: heilbrigðisspjald

Grátt spjald: ógild sýning

Hvítt spjald: boðað til dómarafundar

Afleiðingar af spjöldum:

- 1 blátt spjald: hestur þarf að fara í dýralæknaskoðun þegar keppni/sýningu lýkur
- 2 eða fleiri blá spjöld: stöðva skal keppni/sýningu þegar í stað

Afleiðingar af spjöldum:

- 2 eða fleiri grá spjöld: sýning er dæmd ógild

Afleiðingar af spjöldum:

- Yfirdómari ákveður afleiðingar af hvítu spjaldi með tilliti til eðli og alvarleika atviks sem leiðir til notkunar spjaldsins

Afleiðingar af gulum og rauðum spjöldum:

- Eins og lýst er í eftirfarandi köflum.

Rautt spjald: alvarleg áminning

Ástæður fyrir rauðu spjaldi (eða samsvarandi agaviðurlög utan keppnisatriðis) geta til dæmis verið:

- Knapi eða þjálfarar hans/fjölskylda/vinir/eða aðrir sem koma að málinu sýna alvarlegt virðingarleysi gagnvart:
- Hestinum
- Dómurum
- Skipuleggjendum
- Mótsstjóra
- Öðrum starfsmönnum, sjálfboðaliðum eða þátttakendum keppninnar
- Knapi er ósanngjarn við hestinn sinn
- Gróf reiðmennska
- Gróf notkun á mélum og taumum
- Grófar sætisábendingar og aðrar ábendingar til hvatningar
- Knapi breytir búnaði á meðan sýning á hringvelli stendur yfir
- Harkaleg og óviðeigandi/óíþróttamannsleg hegðun í startbásum í kappreiðum
- Knapi hefur ekki stjórn á hesti sínum
- Knapi eða aðstoðarmenn hans fara harkalega með hestinn
- Knapi neitar að láta dýralækni skoða hestinn þegar þess er krafist

1 rautt spjald í sýningu þýðir að dómari gefur enga einkunn.

2 eða fleiri rauð spjöld gefin í forkeppni, úrslitum eða skeiðgreinum/kappreiðum (2 eða fleiri dómarar gefa rautt spjald í sömu sýningu) þýðir að knapinn er dæmdur úr leik í þeirri sýningu (test) og getur verið vísað úr allri keppninni, eftir ástæðu rauða spjaldsins. Þau eru skráð og fylgja knapanum innan almanaksárs.

Yfirdómari á mótinu ber ábyrgð á að ákveða agaviðurlög þegar 2 eða fleiri rauð spjöld eru gefin í sömu sýningu.

Tvö tilvik þar sem 2 eða fleiri rauð spjöld eru gefin á einu almanaksári leiða til keppnisbanns. Lengd bannsins fer eftir alvarleika brotsins.

Gult spjald: áminning

Ástæður fyrir gulu spjaldi (eða sambærilegum agaviðurlögum utan keppnisatriðis) geta til dæmis verið:

- Knapi sýnir hesti sínum virðingarleysi
- Of harkaleg notkun písks
- Of harkaleg notkun á taumum
- Óviðeigandi notkun búnaðar (hnakkur of aftarlega eða framarlega, reiðmúll of hertur, keðja á stangarméli of þétt)
- Of harkaleg notkun ásetu og ábendinga, á við á öllum gangtegundum
- Gangskiptingar milli hvaða gangtegundar sem er, framkvæmd á harkalegan hátt
- Niðurhæging frá hvaða gangtegund sem er, framkvæmd á harkalegan hátt
- Óíþróttamannsleg hegðun við starfsmenn eða aðra keppendur.

1 Gult spjald gefið af dómara veldur lækkun á einkunn í keppnisatriðinu.

Hámarkseinkunn er 4.5 ef gefið er gult spjald fyrir keppnisatriði.

2 eða fleiri Gul spjöld gefin í forkeppni, úrslitum eða skeiðgreinum

Ef tveir eða fleiri dómarar gefa gult spjald í sömu sýningu leiðir það til frádráttar í viðkomandi hluta hjá hverjum dómara og til ógildingar frammistöðunnar í skeiðgreinum þar sem ekki eru gefin stig. Þessi tilvik eru skráð og fylgja knapanum yfir almanaksár.

Ef það gerist **þrisvar sinnum á almanaksári að 2 eða fleiri gul spjöld** eru gefin í sömu sýningu leiðir það til keppnisbanns. Lengd bannsins fer eftir alvarleika brotsins.

1 rautt spjald og 1 eða fleiri gul spjöld sem eru gefin í forkeppni, úrslitum eða skeiðgreinum leiða til sömu agaviðurlaga og samskipta og ef gefin eru 2 eða fleiri gul spjöld.

Gult spjald í skeiðgreinum þar sem ekki eru gefin stig
Eitt gult spjald leiðir til þess að 0,5 sekúndur bætast við tímann (fyrir skeiðkafla ≤ 100 m) og 1,25 sekúndur (fyrir skeiðkafla > 100 m).

Ef knapi fær 2 gul spjöld í sömu umferð (þ.e. 2 eða fleiri dómarar gefa gult spjald) í slíkri grein er knapinn dæmdur úr þeirri umferð (enginn gildur tími).

Blátt spjald: heilbrigðisspjald

Ástæður fyrir bláu spjaldi geta til dæmis verið:

- Yfirdómari og/eða dómarar gruna að hestur sé með virka blæðingu
- Helti
- Hósti eða önnur veikindaeinkenni hjá hesti
- Annað

Ef blátt spjald er gefið á meðan á sýningu stendur, krefst dómari dýralæknisskoðunar eftir prófið.

Ef tveir eða fleiri dómarar gefa blátt spjald á meðan á sýningu stendur, skal stöðva prófið tafarlaust. Ef dýralæknir metur hestinn hæfan til keppni, má hann taka þátt í öðrum greinum sem hann er skráður í á mótinu.

Grátt spjald: ógild sýning

Ástæður fyrir gráu spjaldi geta til dæmis verið:

- Knapi ríður ekki prógrammið rétt
- Hestur missir skeifu eða skeifur (einungis einn dómara þarf til að stöðva sýninguna)
- Hestur fer með alla fjóra fætur út af brautinni frá því hann kemur inn á braut og þar til sýningu lýkur. Dómarar geta ákveðið að ógilda ekki ef ljóst er að utanaðkomandi truflun olli því
- Knapi dettur af baki eða stígur af án leyfis frá þul eða (yfir)dómara frá því komið er inn á braut og þar til sýningu lýkur
- Búnaður bilar, ístað losnar eða beisli slitnar þannig að knapi þarf að stöðva sýningu
- Knapi kemur inn á braut eða byrjar sýningu á rangan hátt
- Knapi hefur ekki stjórn á hestinum
- Aðrir þættir sem trufla sýninguna, svo sem utanaðkomandi truflun
- Knapi stöðvar og fer úr braut áður en sýningu er lokið
- Hestur fer yfir eigin línu eða snýr í gagnstæða átt á skeiðbraut eftir að þulur hefur kallað hann inn
- Hestur er augljóslega beðinn um að bakka nema það sé krafist í prófinu; þessi regla gildir frá því komið er inn á braut og þar til prófi lýkur – sjá einnig Í2.3 – Framkvæmd sýningu
- Hestinum er riðið í hring í forkeppni eða úrslitum á hringvelli nema þess sé krafist af þul eða eftir að þulur hefur beðið um að hætta að ríða í hringi

Hvítt spjald: boðað til dómarafundar

Ástæður fyrir hvítu spjaldi geta verið mjög mismunandi; endanlegar afleiðingar eru ákveðnar af yfirdómara eftir ástæðu og alvarleika þess sem hefur þurft að athuga.

Afleiðingar dóma (Lög og reglur S18.3)

Hluti 1: Gul spjöld

Fjöldi spjalda í sýningu 1)	Skýring	Áhrif á einkunnir (keppnisatriði) eða tíma			
		Forkeppni	**Úrslit**	**Gæðinga skeið sprettur (einkunn)**	**Skeiðkappreiðar sprettur (tími)**
	Eitt gult spjald (GS)	<=4.5			• +0.5s (150m eða styttra) • +1.25s (250m)
eða fleiri 2)	>=2 GS, gefin af >=2 dómurum				Enginn tími

1) Til sýningar telst: forkeppni, úrslit eða sprettur í gæðingaskeiði eða kappreiðum

2) Á einnig við ef eitt af spjöldunum er rautt spjald

Hluti 2: Rauð spjöld

Fjöldi spjalda í sýningu 1)	Skýring	Áhrif á einkunnir (keppnisatriði) eða tíma			
		Forkeppni	**Úrslit**	**Gæðinga skeið sprettur (einkunn)**	**Skeiðkappreiðar sprettur (tími)**
	Eitt rautt spjald (RS)	0	0	0	Enginn tími ef gefið er RS á ráslínu/endamarki eða tímatökukafla
eða fleiri	>=2 RS, Gefin af >=2 dómurum	0	0	0	Enginn tími

1) Til sýningar telst: forkeppni, úrslit eða sprettur í gæðingaskeiði eða kappreiðum

Deilitafla

2	
20.0	10.0
19.5	9.8
19.0	9.5
18.5	9.3
18.0	9.0
17.5	8.8
17.0	8.5
16.5	8.3
16.0	8.0
15.5	7.8
15.0	7.5
14.5	7.3
14.0	7.0
13.5	6.8
13.0	6.5
12.5	6.3
12.0	6.0
11.5	5.8
11.0	5.5
10.5	5.3
10.0	5.0
9.5	4.8
9.0	4.5
8.5	4.3
8.0	4.0
7.5	3.8
7.0	3.5
6.5	3.3
6.0	3.0
5.5	2.8
5.0	2.5
4.5	2.3
4.0	2.0
3.5	1.8
3.0	1.5
2.5	1.3
2.0	1.0
1.5	0.8
1.0	0.5
0.5	0.3
0.0	0.0

3	
30.0	10.0
29.5	9.8
29.0	9.7
28.5	9.5
28.0	9.3
27.5	9.2
27.0	9.0
26.5	8.8
26.0	8.7
25.5	8.5
25.0	8.3
24.5	8.2
24.0	8.0
23.5	7.8
23.0	7.7
22.5	7.5
22.0	7.3
21.5	7.2
21.0	7.0
20.5	6.8
20.0	6.7
19.5	6.5
19.0	6.3
18.5	6.2
18.0	6.0
17.5	5.8
17.0	5.7
16.5	5.5
16.0	5.3
15.5	5.2
15.0	5.0
14.5	4.8
14.0	4.7
13.5	4.5
13.0	4.3
12.5	4.2
12.0	4.0
11.5	3.8
11.0	3.7
10.5	3.5
10.0	3.3
9.5	3.2
9.0	3.0
8.5	2.8
8.0	2.7
7.5	2.5
7.0	2.3
6.5	2.2
6.0	2.0
5.5	1.8
5.0	1.7
4.5	1.5
4.0	1.3
3.5	1.2
3.0	1.0
2.5	0.8
2.0	0.7
1.5	0.5
1.0	0.3
0.5	0.2

4	
40.0	10.0
39.5	9.9
39.0	9.8
38.5	9.6
38.0	9.5
37.5	9.4
37.0	9.3
36.5	9.1
36.0	9.0
35.5	8.9
35.0	8.8
34.5	8.6
34.0	8.5
33.5	8.4
33.0	8.3
32.5	8.1
32.0	8.0
31.5	7.9
31.0	7.8
30.5	7.6
30.0	7.5
29.5	7.4
29.0	7.3
28.5	7.1
28.0	7.0
27.5	6.9
27.0	6.8
26.5	6.6
26.0	6.5
25.5	6.4
25.0	6.3
24.5	6.1
24.0	6.0
23.5	5.9
23.0	5.8
22.5	5.6
22.0	5.5
21.5	5.4
21.0	5.3
20.5	5.1
20.0	5.0
19.5	4.9
19.0	4.8
18.5	4.6
18.0	4.5
17.5	4.4
17.0	4.3
16.5	4.1
16.0	4.0
15.5	3.9
15.0	3.8
14.5	3.6
14.0	3.5
13.5	3.4
13.0	3.3
12.5	3.1
12.0	3.0
11.5	2.9
11.0	2.8
10.5	2.6

4	
10.0	2.5
9.5	2.4
9.0	2.3
8.5	2.1
8.0	2.0
7.5	1.9
7.0	1.8
6.5	1.6
6.0	1.5
5.5	1.4
5.0	1.3
4.5	1.1
4.0	1.0
3.5	0.9
3.0	0.8
2.5	0.6
2.0	0.5
1.5	0.4
1.0	0.3
0.5	0.1
0.0	0.0

5	
50.0	10.0
49.5	9.9
49.0	9.8
48.5	9.7
48.0	9.6
47.5	9.5
47.0	9.4
46.5	9.3
46.0	9.2
45.5	9.1
45.0	9.0
44.5	8.9
44.0	8.8
43.5	8.7
43.0	8.6
42.5	8.5
42.0	8.4
41.5	8.3
41.0	8.2
40.5	8.1
40.0	8.0
39.5	7.9
39.0	7.8
38.5	7.7
38.0	7.6
37.5	7.5
37.0	7.4
36.5	7.3
36.0	7.2
35.5	7.1
35.0	7.0
34.5	6.9
34.0	6.8
33.5	6.7
33.0	6.6
32.5	6.5
32.0	6.4
31.5	6.3
31.0	6.2
30.5	6.1
30.0	6.0
29.5	5.9
29.0	5.8
28.5	5.7
28.0	5.6
27.5	5.5
27.0	5.4
26.5	5.3
26.0	5.2
25.5	5.1
25.0	5.0
24.5	4.9
24.0	4.8
23.5	4.7
23.0	4.6
22.5	4.5
22.0	4.4
21.5	4.3
21.0	4.2
20.5	4.1

5	
20.0	4.0
19.5	3.9
19.0	3.8
18.5	3.7
18.0	3.6
17.5	3.5
17.0	3.4
16.5	3.3
16.0	3.2
15.5	3.1
15.0	3.0
14.5	2.9
14.0	2.8
13.5	2.7
13.0	2.6
12.5	2.5
12.0	2.4
11.5	2.3
11.0	2.2
10.5	2.1
10.0	2.0
9.5	1.9
9.0	1.8
8.5	1.7
8.0	1.6
7.5	1.5
7.0	1.4
6.5	1.3
6.0	1.2
5.5	1.1
5.0	1.0
4.5	0.9
4.0	0.8
3.5	0.7
3.0	0.6
2.5	0.5
2.0	0.4
1.5	0.3
1.0	0.2
0.5	0.1
0.0	0.0

6	
60.0	10.0
59.5	9.9
59.0	9.8
58.5	9.8
58.0	9.7
57.5	9.6
57.0	9.5
56.5	9.4
56.0	9.3
55.5	9.3
55.0	9.2
54.5	9.1
54.0	9.0
53.5	8.9
53.0	8.8
52.5	8.8
52.0	8.7
51.5	8.6
51.0	8.5
50.5	8.4
50.0	8.3
49.5	8.3
49.0	8.2
48.5	8.1
48.0	8.0
47.5	7.9
47.0	7.8
46.5	7.8
46.0	7.7
45.5	7.6
45.0	7.5
44.5	7.4
44.0	7.3
43.5	7.3
43.0	7.2
42.5	7.1
42.0	7.0
41.5	6.9
41.0	6.8
40.5	6.8
40.0	6.7
39.5	6.6
39.0	6.5
38.5	6.4
38.0	6.3
37.5	6.3
37.0	6.2
36.5	6.1
36.0	6.0
35.5	5.9
35.0	5.8
34.5	5.8

6	
34.0	5.7
33.5	5.6
33.0	5.5
32.5	5.4
32.0	5.3
31.5	5.3
31.0	5.2
30.5	5.1
30.0	5.0
29.5	4.9
29.0	4.8
28.5	4.8
28.0	4.7
27.5	4.6
27.0	4.5
26.5	4.4
26.0	4.3
25.5	4.3
25.0	4.2
24.5	4.1
24.0	4.0
23.5	3.9
23.0	3.8
22.5	3.8
22.0	3.7
21.5	3.6
21.0	3.5
20.5	3.4
20.0	3.3
19.5	3.3
19.0	3.2
18.5	3.1
18.0	3.0
17.5	2.9
17.0	2.8
16.5	2.8
16.0	2.7
15.5	2.6
15.0	2.5
14.5	2.4
14.0	2.3
13.5	2.3
13.0	2.2
12.5	2.1
12.0	2.0
11.5	1.9
11.0	1.8
10.5	1.8
10.0	1.7
9.5	1.6
9.0	1.5
8.5	1.4

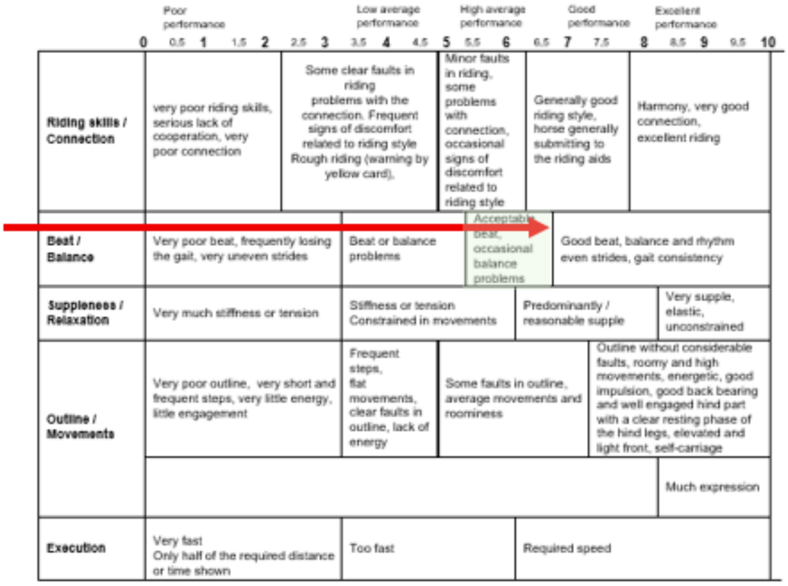
6	
8.0	1.3
7.5	1.3
7.0	1.2
6.5	1.1
6.0	1.0
5.5	0.9
5.0	0.8
4.5	0.8
4.0	0.7
3.5	0.6
3.0	0.5
2.5	0.4
2.0	0.3
1.5	0.3
1.0	0.2
0.5	0.1
0.0	0.0

7	
70.0	10.0
69.5	9.9
69.0	9.9
68.5	9.8
68.0	9.7
67.5	9.6
67.0	9.6
66.5	9.5
66.0	9.4
65.5	9.4
65.0	9.3
64.5	9.2
64.0	9.1
63.5	9.1
63.0	9.0
62.5	8.9
62.0	8.9
61.5	8.8
61.0	8.7
60.5	8.6
60.0	8.6
59.5	8.5
59.0	8.4
58.5	8.4
58.0	8.3
57.5	8.2
57.0	8.1
56.5	8.1
56.0	8.0
55.5	7.9
55.0	7.9
54.5	7.8
54.0	7.7
53.5	7.6
53.0	7.6
52.5	7.5
52.0	7.4
51.5	7.4
51.0	7.3
50.5	7.2
50.0	7.1
49.5	7.1
49.0	7.0
48.5	6.9
48.0	6.9
47.5	6.8
47.0	6.7
46.5	6.6
46.0	6.6
45.5	6.5
45.0	6.4
44.5	6.4

7	
44.0	6.3
43.5	6.2
43.0	6.1
42.5	6.1
42.0	6.0
41.5	5.9
41.0	5.9
40.5	5.8
40.0	5.7
39.5	5.6
39.0	5.6
38.5	5.5
38.0	5.4
37.5	5.4
37.0	5.3
36.5	5.2
36.0	5.1
35.5	5.1
35.0	5.0
34.5	4.9
34.0	4.9
33.5	4.8
33.0	4.7
32.5	4.6
32.0	4.6
31.5	4.5
31.0	4.4
30.5	4.4
30.0	4.3
29.5	4.2
29.0	4.1
28.5	4.1
28.0	4.0
27.5	3.9
27.0	3.9
26.5	3.8
26.0	3.7
25.5	3.6
25.0	3.6
24.5	3.5
24.0	3.4
23.5	3.4
23.0	3.3
22.5	3.2
22.0	3.1
21.5	3.1
21.0	3.0
20.5	2.9
20.0	2.9
19.5	2.8
19.0	2.7
18.5	2.6

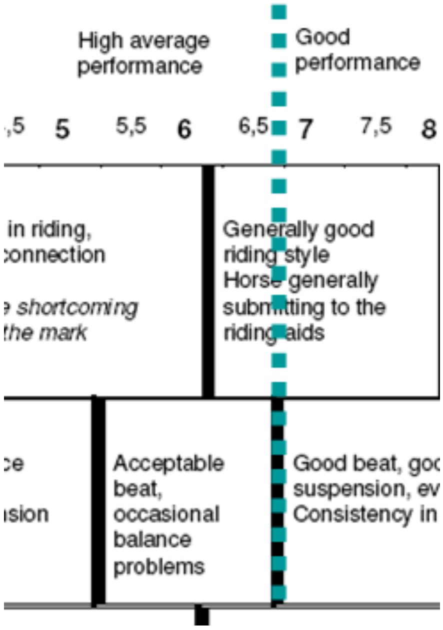
7	
18.0	2.6
17.5	2.5
17.0	2.4
16.5	2.4
16.0	2.3
15.5	2.2
15.0	2.1
14.5	2.1
14.0	2.0
13.5	1.9
13.0	1.9
12.5	1.8
12.0	1.7
11.5	1.6
11.0	1.6
10.5	1.5
10.0	1.4
9.5	1.4
9.0	1.3
8.5	1.2
8.0	1.1
7.5	1.1
7.0	1.0
6.5	0.9
6.0	0.9
5.5	0.8
5.0	0.7
4.5	0.6
4.0	0.6
3.5	0.5
3.0	0.4
2.5	0.4
2.0	0.3
1.5	0.2
1.0	0.1
0.5	0.1
0.0	0.0

Hvernig er lesið á kvarðann



Riding skills / Connection	very poor riding skills, serious lack of cooperation, very poor connection	Some clear faults in riding problems with the connection. Frequent signs of discomfort related to riding style Rough riding (warning by yellow card),	Minor faults in riding, some problems with connection, occasional signs of discomfort related to riding style	Generally good riding style, horse generally submitting to the riding aids	Harmony, very good connection, excellent riding
Beat / Balance	Very poor beat, frequently losing the gait, very uneven strides	Beat or balance problems	Acceptable beat, occasional balance problems	Good beat, balance and rhythm even strides, gait consistency	
Suppleness / Relaxation	Very much stiffness or tension	Stiffness or tension Constrained in movements	Predominantly / reasonable supple	Very supple, elastic, unconstrained	
Outline / Movements	Very poor outline, very short and frequent steps, very little energy, little engagement	Frequent steps, flat movements, clear faults in outline, lack of energy	Some faults in outline, average movements and roominess	Outline without considerable faults, roomy and high movements, energetic, good impulsion, good back bearing and well engaged hind part with a clear resting phase of the hind legs, elevated and light front, self-carriage	
				Much expression	
Execution	Very fast Only half of the required distance or time shown	Too fast	Required speed		

Ákveðið fyrsta eldvegg sem rekist er á, það er næsta **þykka** lína til hægri á kröfu/hömlu kassanum sem þú hefur valið.



Dragið ímyndaða línu bent upp af eldveggnum og látið hana skera einkunnaskalann. Í þessu tilviki sker línan skalann á milli 6,5 og 7,0.

Aðeins einkunnir vinstra megin við línuna koma til greina, í þessu tilviki er hæsta mögulega einkunn 6.5.