



FIPO leiðari 2014

Helstu atriði

Inngangur

- Grundvallarviðmið
 - Samspil knapa og hests
- Meginregla við dómstörf
 - Óvilhallt og sanngjarnt mat
 - Meta heildarsýninguna
- Eldveggir
 - Leiðbeina okkur um þau einkunnarmörk sem standa til boða og þ.a.l. ekki hægt að sniðganga þá

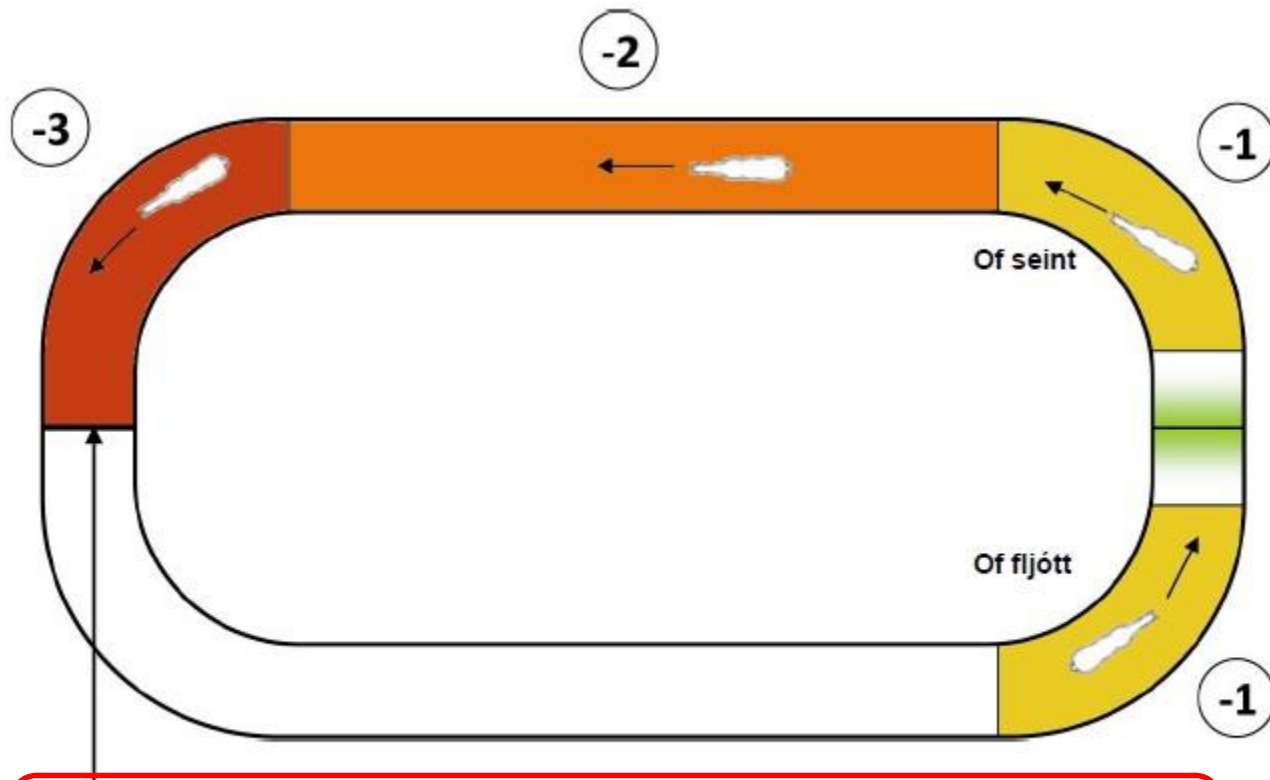
Lykilatriði í nýjum leiðara

- Reiðfærni og samband
- Taktur og jafnvægi
- Mýkt og slökun
- Form og hreyfingar
- Útfærsla

Nýtt 2014

- Ef gefið er gult spjal – þá hámm.eink 2,0 !
- Ef gefið er gult spjal fyrir grófa reiðmennsku í *einhverju* dómsatriði má lækka *aðaleinkunn* um 0,5-2

Frádráttur v/gangskiptinga



Ef gangskipting á sér ekki stað fyrir en eftir miðju á næstu skammhlið er gangtegundin ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar. Einkunn getur því ekki orðið hærrí en 3.0 samanber ákvæði leiðarans varðandi úrfærslu.

Áskilin vegalengd eða tími

- Ef hestur fer greinilega upp af gangtegund getur einkunn ekki orðið hærrí en 6,5 (ákvæði: Öruggur, heldur gangi)
- Ef hestur tapar gangtegund langa vegalengd (allt að hálfum hring) skal nota jafngildi þeirra vegalengda sem sýndar eru á skýringarmyndinni á undan hversu mikill frádráttur skuli vera (max 6,5 í eink)

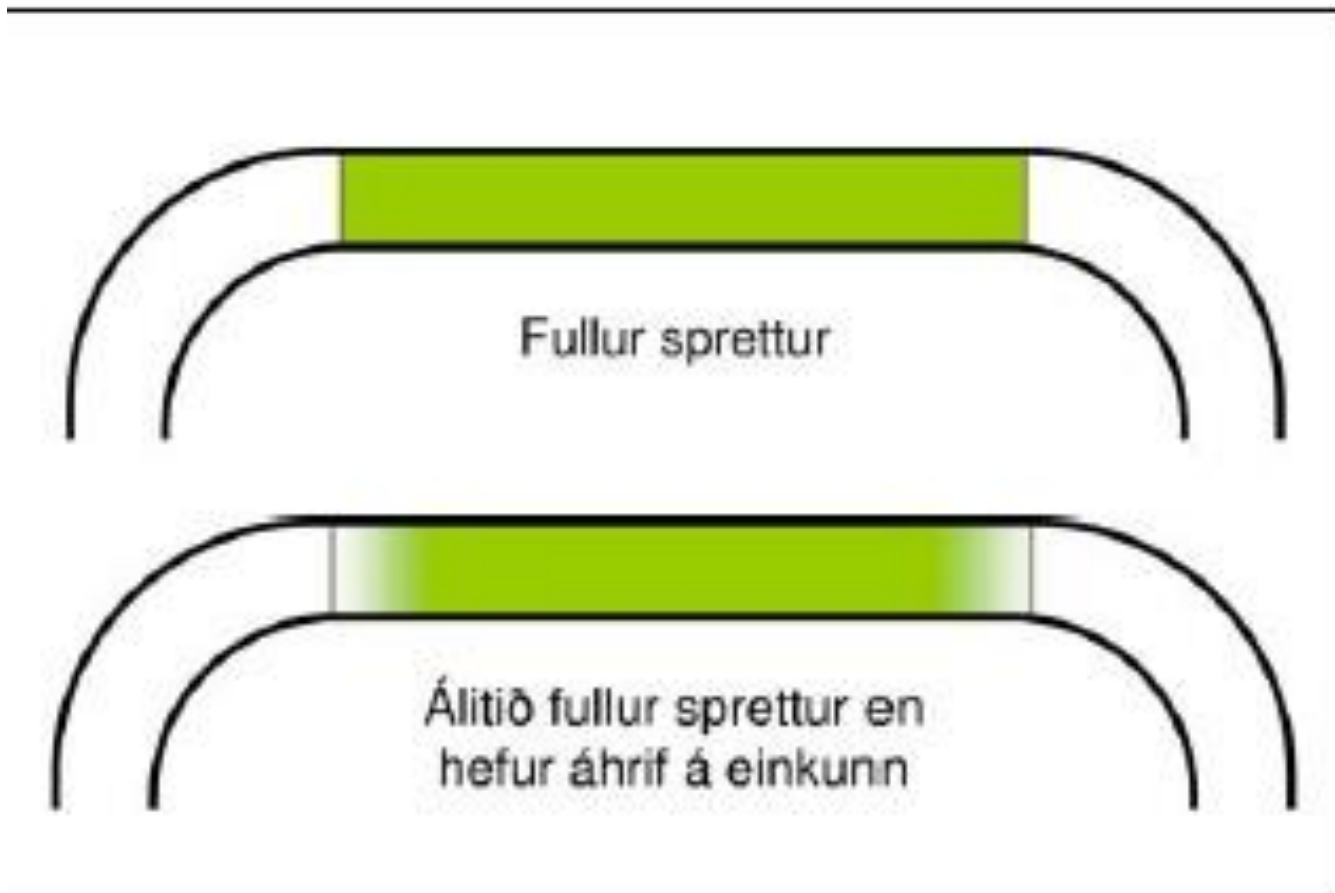
Áskilin vegalengd eða tími

- Ef hestur tapar gangtegund lengur en $\frac{1}{2}$ hring þá hefur gangtegund ekki verið sýnd nema helming áskilinnar vegalegndar \Rightarrow max 3,0
- Þá skal taka mið af gæðum gangtegundarinnar á þeim kafla sem náðist að sýna \Rightarrow t.d. Ef gæði gangtegundar er 5,0 þá skal eink vera 1,5.
- Gefa skal 0 ef hestur sýnir gangtegund skemur í einni lotu sem nemur fullri langhlið.

Tölt

- Hraðabreytingar: Áhersla lögð á mjúkar hraðabreytingar og fullnægjandi hraðabreytingar. Dæma skal niður fyrir grófar ýkjur á borð við hvellstart og snöggar niðurhemlanir (bremsun)
- Taumur gefinn: Taumhönd ekki haldið framur en að miðjum makka, líta skal á písk sem haldið er fyrir framan bóg/aftan mjaðmahorn sem leiðréttingu og það sama á við um ef knapi grípur í/kippir í fax hestsins.

Skeið á hringvelli



Gangskipting: Lagt á skeið

Hesturinn skal ekki taka skeið fyrr en hann getur farið beint inn í langhliðina (græna svæðið). Þessi staður er breytilegur eftir lögun vallar. Hesti skal aldrei ríða á skeiði í gegnum beygju.



Sé hestinum rennt í skeiðið eða hann lagður á skeið fyrir framan miðju skammhliðar SKAL draga frá. Þetta á einnig við um ef hestur fer af stökki á greinilegt tölt og svo skeið !

Frádráttur: 2.0



Gangskipting: Hægt niður

Frádráttur vegna kýrstökks að loknu skeiði fer eftir aðstæðum. Þegar hesti er riðið glannalega á mikilli skeiðferð of langt inn í beygjuna skal beita hámarks frádrætti. Þess konar reiðlag er líklegt til að valda áverkum og ber að refsa fyrir það með afgerandi hætti.



Fari hesturinn á kýrstökk eftir skeiðið VERÐUR
að daga frá !

Frádráttur: 1.0 – 2.0
Fer eftir því hve alvarlegt atvikið er



Lokaeink skeið - útreikningur

- Hver sprettur er dæmdur fyrir sig
- Lokaeinkunn skal styðjast við meðaltal 2 bestu spretta.
- Þegar 3 sprettir eru riðnir telur lakasti spretturinn aldrei með NEMA gult spjald hafi verið gefið fyrir grófa reiðmennsku í þeim spretti.
- MUNA: ef gefið er **gult** spjald þá MAX 2,0 !

Gæðingaskeið – niðurtaka

- Hestur telst vera kominn INN í kaflann um leið og hann fer yfir merkilínu milli þeirra !!!
- Gefa skal MAX 3,5 ef:
 - Niðurtaka á skeið inni í trektinni
 - Gangskipting fyrir framan trekt (0-línu)
 - Minna en 2-3 skref á stökki
 - Mjög hægt stökk og skeið eða skiptingar hastarlegar
- Gefa skal 0 ef:
 - Hesturinn er ekki á skeiði á 50 m línu
 - Ef ekki er tekið af stökki á skeið (t.d. rennt, kýrstökk í gegnum víxl)

Gæðingaskeið – niðurhæging

- Hestur telst vera kominn INN í kaflann um leið og hann fer yfir merkilínu milli þeirra !!!
- Til að fá 8 eða hærra: Vera kominn á fet ÁÐUR en 200 m lína er rofin !!!!
- Gefa skal MAX 3,5 ef:
 - Ef komið er í niðurh.kaflann á mjög ferðl.skeiði
 - Niðurhæging hastarleg eða mjög lítil
- Gefa skal 0 ef:
 - Hestur kemur ekki inná kaflann á skeiði
 - Ef hestur stekkur **EITTHVAÐ** upp á niðurhægingarkafla
 - Ef hestur hægir ekki niður

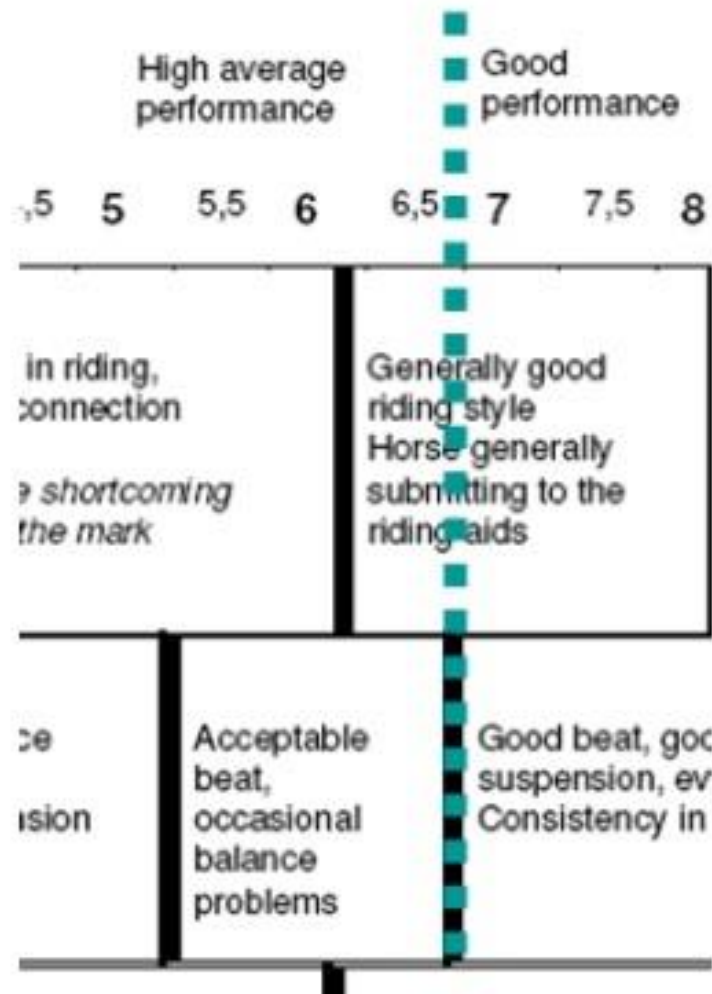
Heilbrigðisþættir

- Blæðing
 - Þar sem velferð hestsins skal ávallt höfð í fyrirrúmi á dómari að sýna rautt spjald og vísa hesti úr greininni um leið og hann sér eða verður þess var að hestinum blæðir.

Hvernig lesið er á kvarðann

	Poor performance		Low average performance			High average performance		Good performance		Excellent performance											
	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
Riding skills / Connection	Rough riding (warning by yellow card) Very poor riding skills, serious lack of cooperation, very poor connection			Some clear faults in riding, Problems with the connection <i>The seriousness of the shortcoming should influence the mark</i>						Generally good riding style Horse generally submitting to the riding aids				Harmony Very good connection Excellent riding							
Beat / Balance	Very poor beat, very little suspension, frequently losing the gait, very uneven strides.				Beat or balance problems, visible suspension				Acceptable beat, occasional balance problems		Good beat, good balance, good suspension, even strides Consistency in keeping the gait										
Suppleness / Relaxation	Very much stiffness or tension				Stiffness or tension Constrained in movements				Predominantly / reasonable supple				Very supple, elastic Good rhythm Unconstrained								
Outline / Movements	Very poor outline, very short steps, very little energy, little engagement				Short or flat movements, clear faults in outline, lack of energy				Some faults in outline, average movements and roominess,				Outline without considerable faults, roomy and long strides, good movements, energetic, good impulsion, good back bearing, good engagement								
																	Much expression				
Execution	Only half of the required distance or time shown												Required tempo								

Hvernig lesið er á kvarðann



Dragið ímyndaða línu bent upp af eldveggnum og látið hana skera einkunnaskalann. Í þessu tilviki sker línan skalann á milli 6,5 og 7,0.

Æfingin skapar meistarann

