

Skeið í fimmgangi



Gæði gangtegundar + tæknileg útfærsla



Gæði skeiðs:

Taktur – Svif – Hraði – Fóthreyfingar – Kraftur - Snið



Skeið í fimmgangi



Tilgangur breytinganna

- Leggja meiri áherslu á gæði niðurtöku og niðurhægingar
- Gera meiri mun milli heillar langhliðar og hálfrar langhliðar
- Taka harðar á grófri reiðmennsku
- Notendavænna fyrir dómara – minni útreikningur og bókfærsla

Breytingar á leiðaranum:

Skeið (hringvöllur)

Almennar athugasemdir

Skeið skal hafa greinilegt svif en má hafa sjáanlegan fjörtakt gegn helgast af hreyfingum framfóta. Hraðinn skal vera kappreiðahraði.

Til viðmiðunar um hversu hratt er ríðið:

- viðunandi u.þ.b. 13 sek / 100 m
- meðal u.þ.b. 11 - 10 sek / 100 m
- gott u.þ.b. 9,5 sek / 100 m eða hraðar

Hesturinn skal leggjast fyrirhafnarlaust en kraftmikið af stökki á skeið. Á skeiði skal hesturinn auka hraðann og skeiða af öryggi alla leiðina án mikillar hjálpar frá knapa. Stutt fyrir beygju skal knapi gefa hestinum möguleika á að fara inn í beygjuna á viðráðanlegum hraða.

Vegalengd: á hringvelli langhlið eða á P-velli merkt vegalengd

Taki það hestinn of langan tíma að leggjast á skeið eða stökkvi hann upp of snemma skal draga 0,5 til 1,5 stig af einkunn. Lengd gangskiptingarinnar er u.þ.b. þrjár hestlengdir (u.þ.b. 7,5 m).

Sýna þarf a.m.k. hálf langhlið á hreinu skeiði til að fá einkunn sem getur að hámarki orðið 3,5 stig. Einkunnin byggir á betri langhlið af tveimur (bæði forkeppni og úrslit). Heimilt er að draga allt að 2,0 stig af einkunn. Sé einkunn fyrir næstbesta sprett 0,0 skal draga 2,0 stig af. Því nær sem einkunnir eru hvor annarri, því minni verður frádrátturinn.

Reiðmennska og bendingar eru einnig dæmdar.

Frádráttur

Draga má 0,5-2,0 frá fyrir:

- Niðurtaka af stökki er á röngum stað. Ímynduð lína í miðri beygju setur mörkin hvort tekið er niður of fljótt eður ei.
 - 2,0 ef niðurtaka er á eða fyrir miðja skammhlið
 - 0,5 ef niðurtakan er rétt fyrir línuna
 - 1,5-0,5 sé niðurtakan er á milli miðrar skammhliðar og línunnar
 - 0 sé niðurtakan rétt eftir línuna
- Taki það hestinn of langan tíma að komast á hreint skeið (lengd niðurtöku skal vera að hámarki 3 hestlengdir, 7-8 metrar)
- Stökkvi hestur of snemma upp af skeiði
- Endi hestur sprett á kyrstökki
- Slæm reiðmennska
- Gróf reiðmennska (gult spjald), þar á meðal grófar leiðréttingar, ýktar taumbendingar, ýktar fótahvatningar.

Draga skal 2,0 frá ef:

- Hesturinn er tekinn á skeið af annarri gangtegund en stökki
- Sé einkunn fyrir aðra skeiðhlið 0,0

Hækkun

Fyrir samræmisgóða syningu (mjög falleg reiðmennska, hljóðinn hestur) má hækka einkunn um 0,5.

Skeið (hringvöllur)

Almennar athugasemdir

Skeið er yfirleitt á gangum með niðursöðum tístuðningi og svif þess á milli. Skeið skal ríða á kappreiðahraða og svif skal vera auðsýnilegt.

Í nánd við beygjuna sem er á kaffanum eftir miðju skammhliðar og upphafs langhliðar skal leggja hestinn fyrirhafnarlaust en af krafti af stökki á fljúgandi skeið. Á skeiði skal hesturinn auka hraðann og skeiða af öryggi alla leiðina án óhöflegra ábendinga frá knapa. Eftir skeiðið skal hestinum ríðið í beygjuna á yfirvegaðan máta.

Vegalengd: á hringvelli hell langhlið eða á P-velli merkt vegalengd

Dómurinn á að byggjast á heildarsvip sýningarinnar (allt frá byrjun þegar sett er upp á stökk og þangað til að nægt er niður í lokin) þar sem bæði gæði gangtegundarinnar og teknileg úttæsla eru höfð til hliðsjónar.

Þættir sem geta haft jákvæð áhrif á dóminn:

Hreinn taktur og góður fótahúður – Vel útbærðar gangskiptingar og frábærliga ríðinn skelósprettur – Mikill hraði og kratur – Stöðugleiki (þeirri en ein vel heppnuð atrenna)

Þættir sem geta haft neikvæð áhrif á dóminn:

Óhrein taktur – Lítið svif – Gróf og/eða glannaleg reiðmennska, harðar leiðréttingar, óhöflegar taumbendingar og/eða hvatning frá fæti/plök – Skortir kraft í niðurtöku á skeið – Takur of langan tíma að leggjast á hreint skeið – Niðurtaka of snemma (hesti skal ekki ríðið í gegnum beygju á skeiði) – Hægir niður of snemma – Skortur á hraða – Stírdleiki, stutt skref – Óstöðuleiki (aðeins ein vel heppnuð atrenna)

Fastur frádráttur

Þegar hestur er lagður á skeið fyrir miðju skammhliðar eða tekinn niður á skeið á réttum stað en af annarri gangtegund en stökki skal draga 2,0 stig af einkunn.

Þegar hestur fer á kyrstökk eftir skelósprett skal draga 1,0 – 2,0 stig af einkunn.

Ef það er umtalsverður munur milli bestu og næst bestu atrennu skal draga af einkunn þeirrar betri. Ef einkunnin fyrir næst bestu atrennuna er 0,0 skal draga 2,0 af.

Ef hestur er ekki enn kominn á hreint skeið þegar komið er tvær hestlengdir inn á langhlið eða er ekki lengur á hreinu skeiði vegna niðurnægingar tveimur hestlengdum fyrir lok langhliðar – er heimilt að dæma sem að helli sprettur hafi verið sýndur en draga 0,5 – 1,5 af einkunn.

Ef að knapi fær gult spjald vegna grótrar reiðmennsku fyrir einhverja atrennu skal heildareinkunn fyrir skeið aldrei vera nærri en 3,5.

Sýna þarf að minnsta kosti hálf langhlið á hreinu skeiði til þess að geta fengið einkunn. Fyrir sprett sem er a.m.k. hálf langhlið en nær ekki að vera hell langhlið er hæsta mögulega einkunn 2,0.








Þættir sem að geta haft jákvæð áhrif:

- Hreinn taktur og góður fótaborður
- Vel útfærðar gangskiptingar og frábærlega riðinn skeiðsprettur
- Mikill hraði og kraftur
- Stöðuleiki (fleiri en ein vel heppnuð atrenna)

Þættir sem að geta haft neikvæð áhrif:

- Óhreinn taktur
- Lítið svif
- Gróf og/eða glannaleg reiðmennska, harðar leiðréttingar, óhóflegar taumábendingar og/eða hvatning frá fæti/písk
- Skortir kraft í niðurtöku á skeið
- Tekur of langan tíma að leggjast á hreint skeið
- Hægir niður of snemma
- Skortur á hraða
- Stirðleiki, stutt skref
- Óstöðuleiki (aðeins ein vel heppnuð atrenna)

Skeið á hringvelli: fastir frádrættir og útreikningur lokaeinkunnar

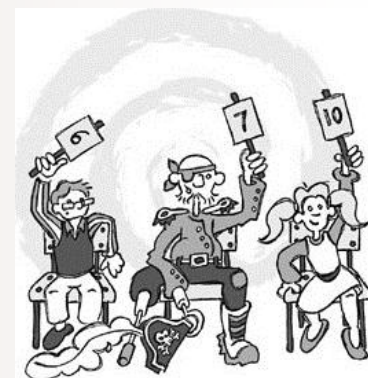
Lengd spretts: möguleg einkunn	Gangskipting: lagt á skeið	Gangskipting: hægt niður												
Heil langhlið: 0 - 10 Sjá sundurliðaðan skala í leiðara á næstu síðum	Nálægt beygjuni sem er á milli miðju skammhliðar og upphafs langhliðar skal hesturinn tekinn átakalaust af stökki niður á fljúgandi skeið. Gangskiptingin skal vera óflug og kraftmikil. Gæði gangskiptingarinnar skulu vega þungt í heildarmatinu..	Að skeiðinu loknu skal hesturinn hægður niður með því að ríða honum þrúðlega inn í beyggjuna. Gæði gangskiptingarinnar skulu vega þungt í heildarmatinu..												
A.m.k. hálf langhlið en ekki heil: 0 - 2,0 Grunneinkunn 0 - 6,5 = hámark 1,0 Grunneinkunn 7 eða hærra = hámark 2,0	Sé hestinum rennt í skeiðið eða hann lagður á skeið fyrir framan miðju skammhliðar verður að draga frá. 	Fari hesturinn á kýrstökk eftir skeiðið verður að draga frá. 												
Styttri en hálf langhlið: 0	Frádráttur: Alltaf 2,0	Frádráttur: 1,0 – 2,0 eftir aðstæðum												
Góð reiðmennska: Hægt er að bæta 0,5 við skeiðeinkunn einstaka spretts ef gangskiptingar eru vel gerðar og reiðmennska á skeiði er góð.		Frádráttur fyrir kýrstökk að loknu skeiði fer eftir aðstæðum. Þegar hesti er ríðið óvarfærnislega á mikilli ferð of langt inn í beyggjuna skal bæta <u>hámarks</u> frádrætti. Þess konar reiðlag er líklegt til að valda meiðslum og ber að refsa fyrir það með afgerandi hætti.												
Gróf reiðmennska: Hægt er að draga 0,5 – 2,0 frá einkunn fyrir einstaka sprett ef reiðmennskan er gróf. Gefa skal <i>gult spjald</i> ef þörf þykir..														
Gult spjald: Sé gult spjald gefið vegna grófrar reiðmennsku fyrir <u>einhvorn</u> sprettanna má lokaeinkunn fyrir skeið ekki vera hærri en 3,5.														
Útreikningur lokaeinkunnar fyrir skeið: Hver sprettur er dæmdur fyrir sig og á endanum skal lokaeinkunnin styðjast við besta sprett (A). Ef mikill munur er á einkunn fyrir besta (A) og næst besta spretti (B) má draga allt upp í 1,5 frá einkunninni fyrir besta sprett (A). Ef einkunnin fyrir næst besta sprett (B) er 0 verður að draga 2 frá. Þegar þrír sprettir eru ríðnir telur lakasti spretturinn (C) aldrei með nema að gult spjald hafi verið gefið fyrir grófa reiðmennsku í þeim spretti.		Dæmi: <table border="1"> <tbody> <tr> <td>A: 7,0 B: 6,5</td> <td>A: 7,0 B: 6,0</td> <td>A: 7,0 B: 5,0</td> <td>A: 7,0 B: 2,0</td> <td>A: 7,0 B: 0,0</td> <td>A: 7,0 B: 6,5 C: Gult spjald</td> </tr> <tr> <td>Lokaeinkunn: 7,0</td> <td>Lokaeinkunn: 6,5 - 7,0</td> <td>Lokaeinkunn: 6,0 – 6,5</td> <td>Lokaeinkunn: 5,0 – 5,5</td> <td>Lokaeinkunn: 5,0</td> <td>Lokaeinkunn: 0,0 - 3,5</td> </tr> </tbody> </table>	A: 7,0 B: 6,5	A: 7,0 B: 6,0	A: 7,0 B: 5,0	A: 7,0 B: 2,0	A: 7,0 B: 0,0	A: 7,0 B: 6,5 C: Gult spjald	Lokaeinkunn: 7,0	Lokaeinkunn: 6,5 - 7,0	Lokaeinkunn: 6,0 – 6,5	Lokaeinkunn: 5,0 – 5,5	Lokaeinkunn: 5,0	Lokaeinkunn: 0,0 - 3,5
A: 7,0 B: 6,5	A: 7,0 B: 6,0	A: 7,0 B: 5,0	A: 7,0 B: 2,0	A: 7,0 B: 0,0	A: 7,0 B: 6,5 C: Gult spjald									
Lokaeinkunn: 7,0	Lokaeinkunn: 6,5 - 7,0	Lokaeinkunn: 6,0 – 6,5	Lokaeinkunn: 5,0 – 5,5	Lokaeinkunn: 5,0	Lokaeinkunn: 0,0 - 3,5									

Lengd skeiðsprettis

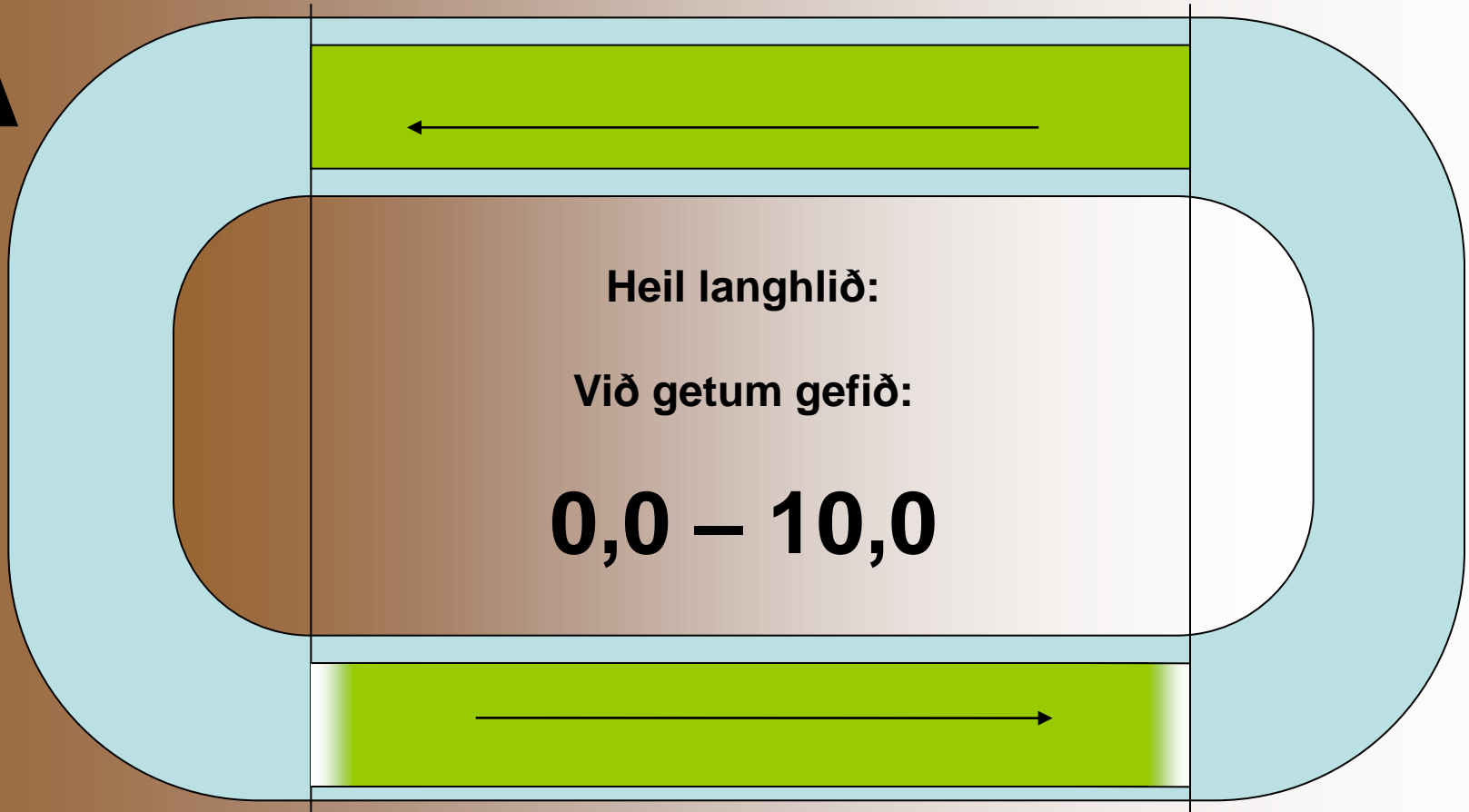
A: Heil langhlið

B: A.m.k. hálf langhlið en samt ekki heil

C: Styttri en hálf langhlið



A



Hesturinn er ekki enn kominn á hreint skeið þegar komið er tvær hestlengdir (2-3 metra) inn á langhlið
Hesturinn er ekki lengur á hreinu skeiði vegna niðurbætur tveimur hestlengdum fyrir lok langhliðar

Tekið gilt eins og heill sprettur hafi verið sýndur en hefur áhrif á einkunn



B

A.m.k. hálf langhlið
en nær ekki að vera heil langhlið:

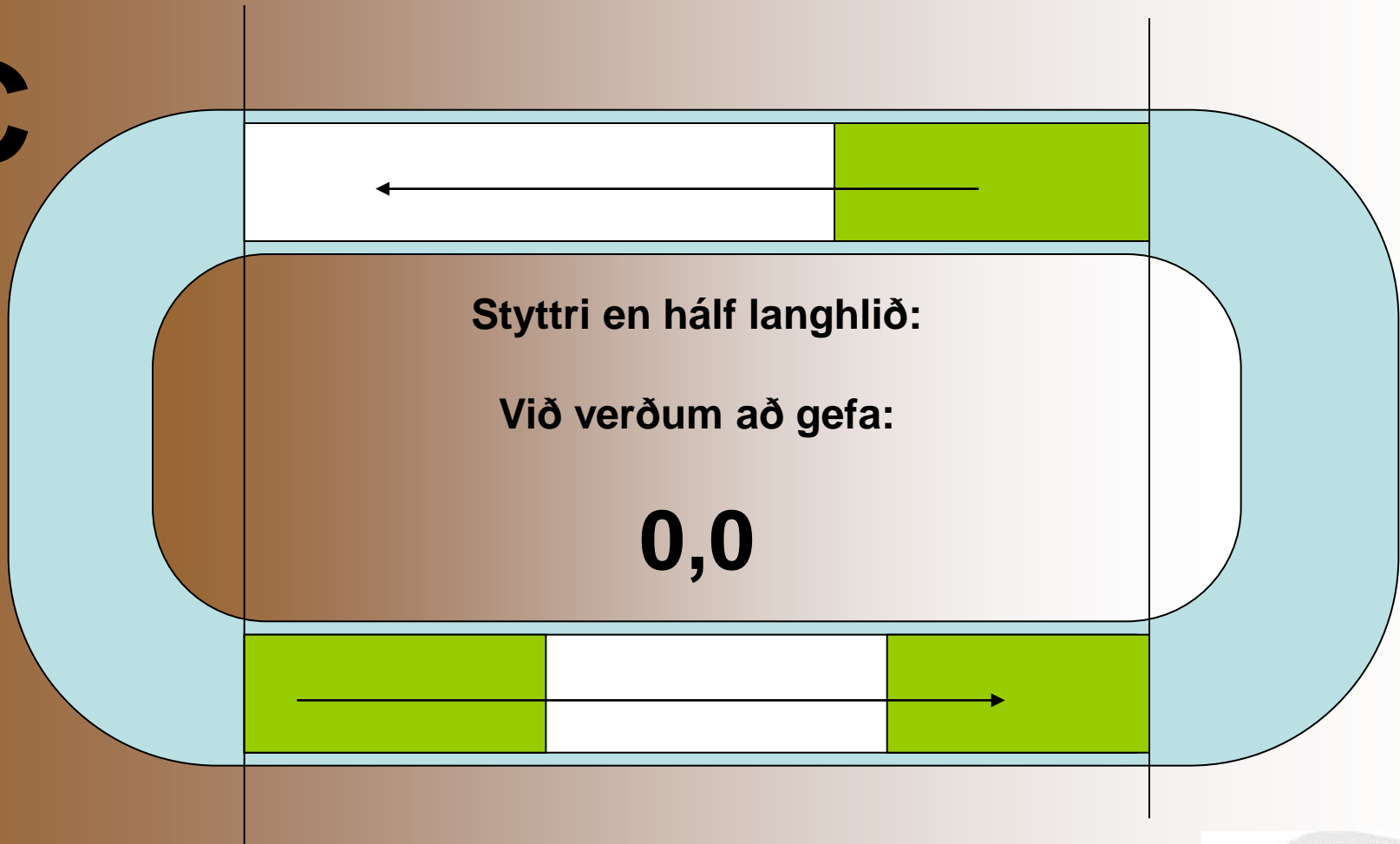
Við getum gefið:

0,0 – 2,0

Grunneinkunn allt að 6,5 → Hámark 1,0
Grunneinkunn 7 eða hærra → Hámark 2,0



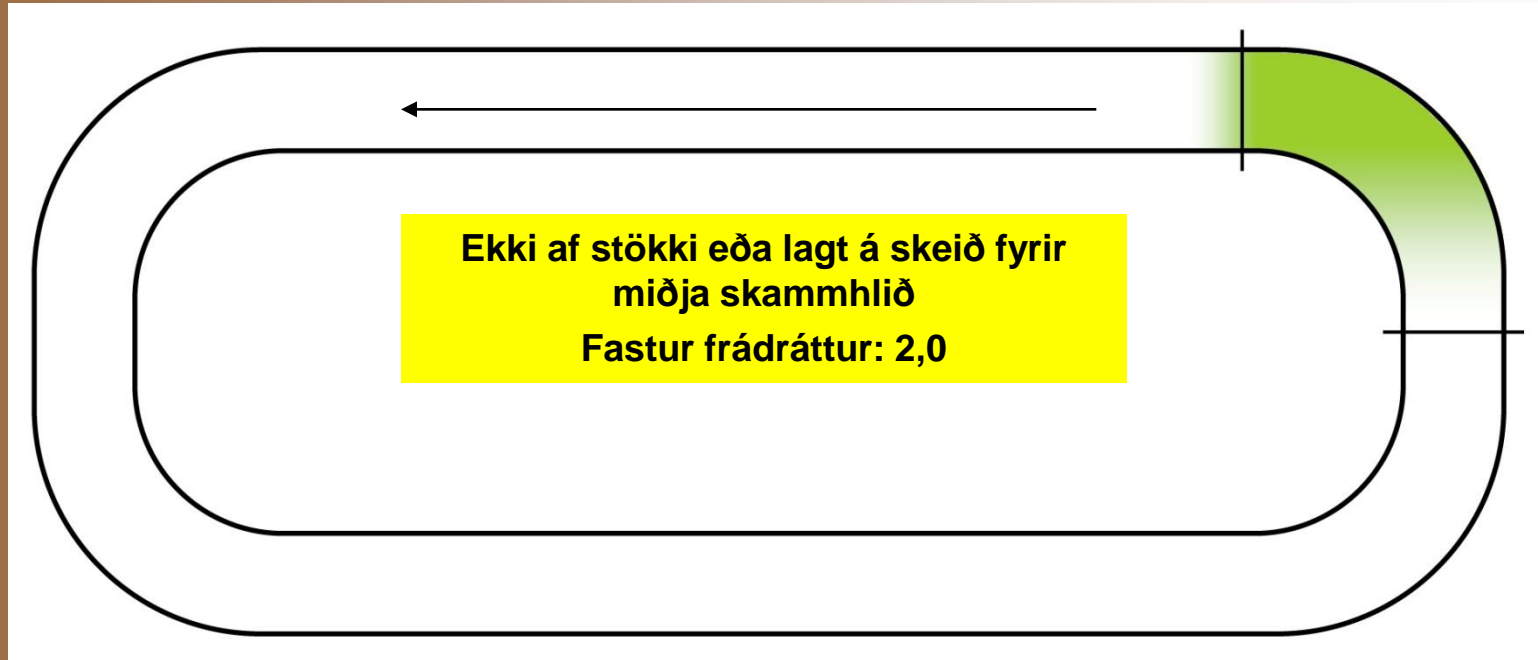
C



Skeið í fimmgangi



Hvar á niðurtakan að eiga sér stað?



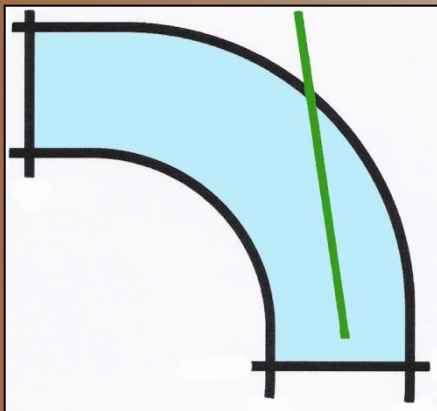
HVERNIG er mikilvægara en nákvæmlega HVAR!

Réttasti staðurinn:

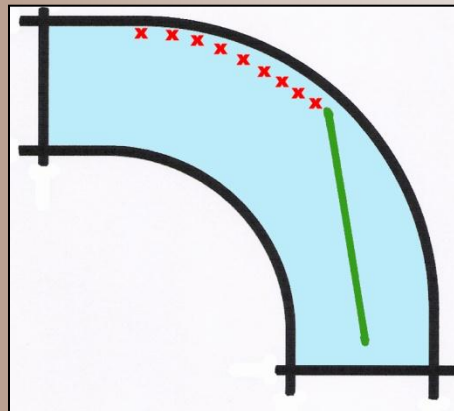
Þar sem hesturinn getur farið í beinni línu inn í langhliðina á skeiði.

Það á ALDREI að ríða hesti í gegnum beygju á skeiði!

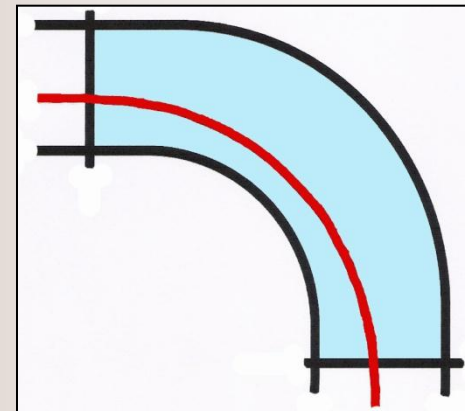
Að ríða skeið í beygju: Hættulegt og ósanngjarnt!



Bein stefna en leiðin er lokuð



Fer á kýrstökk



Fer í beygjuna á fjórtöktuðu
skeiði

Fyrir vel útfærðar gangskiptingar og frábærlega riðinn skeiðsprett má bæta við 0,5 við einkunnina.

+ 0,5

Fyrir grófa reiðmennsku má draga 0,5 til 2,0 af einkunn.

Ef nauðsyn þykir á að gefa gult spjald.

Ef að gefið hefur verið gult spjald vegna grófrar reiðmennsku fyrir einhverja atrennuna skal lokaeinkunnin fyrir skeið aldrei vera hærri en 3,5

- 0,5 -2,0

Draga má lítillega af einkunn þegar hestur skiptir frá venjulegu stökki yfir á kýrstökk, en meira þarf að draga af ef hestur fer á kýrstökk eftir að hafa verið riðið á miklum hraða á skeiði inn í beygju.

- 1,0 -2,0



Hvernig á að finna út lokaeinkunn

Það þarf að skrá niður einkunn fyrir sérhverja atrennu og er lokaeinkunnin byggð á bestu atrennunni **(A)**.

Ef það er umtalsverður munur milli bestu og næst bestu atrennu **(B)** skal draga allt að 1,5 stig af einkunn þeirrar betri.

Ef einkunnin fyrir næst bestu atrennuna er 0,0 skal draga 2,0 af.

Þegar þrjár atrennur eru riðnar, er sú versta ekki tekin með í reikninginn **(C)** nema ef gult spjald er gefið vegna grófrar reiðmennsku.

Dæmi:					
A: 7,0 B: 6,5	A: 7,0 B: 6,0	A: 7,0 B: 5,0	A: 7,0 B: 2,0	A: 7,0 B: 0,0	A: 7,0 B: 6,5 C: Gult spjald
Lokaeinkunn: 7,0	Lokaeinkunn: 6,5 - 7,0	Lokaeinkunn: 6,0 - 6,5	Lokaeinkunn: 5,0 - 5,5	Lokaeinkunn: 5,0	Lokaeinkunn: 0,0 - 3,5

